

352500 - vkládání kontaktů**Grafický displej 352500****vkládání kontaktů pomocí softwaru TiSfera Design****Obsah:****str. 2 - Kapitola 1 - první vložení adresáře kontaktů**

Postup pro základní konfiguraci parametrů panelu a vložení prvního adresáře kontaktů.

str. 8 - Kapitola 2 - aktualizace kontaktů pokud je k dispozici soubor *.prj

Adresář kontaktů lze jednoduše aktualizovat, pokud jste si uložili konfiguraci a adresář vytvořený v kapitole 1 do souboru s příponou PRJ.

str. 14 - Kapitola 3 - aktualizace kontaktů bez souboru *.prj

Pokud nemáte k dispozici původní konfiguraci a adresář, lze tyto informace zpětně načíst přímo z panelu a takto provést jejich aktualizaci.

str. 21 - Kapitola 4 - update firmwaru

Pokud nemáte k dispozici původní konfiguraci a adresář, lze tyto informace zpětně načíst přímo z panelu a takto provést jejich aktualizaci

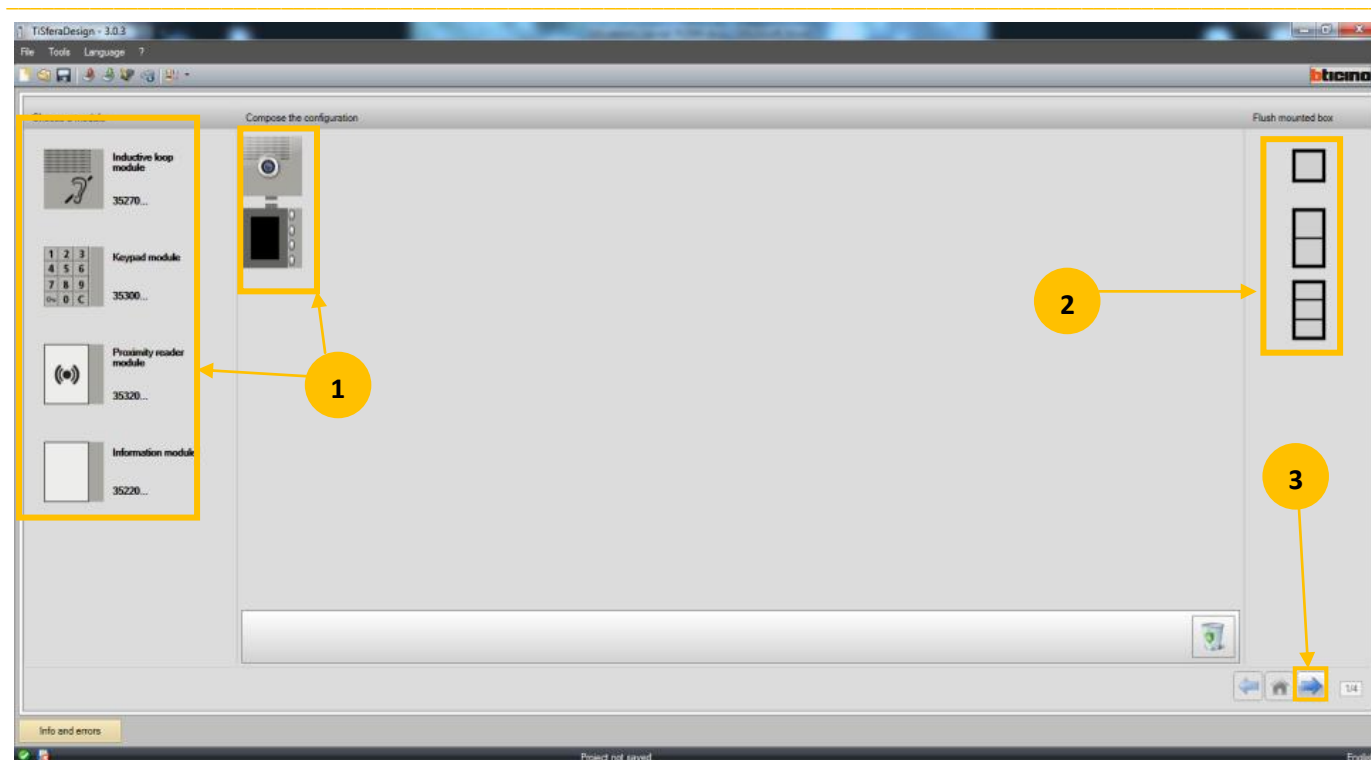


Kapitola 1 - nastavení panelu, první vložení seznamu kontaktů

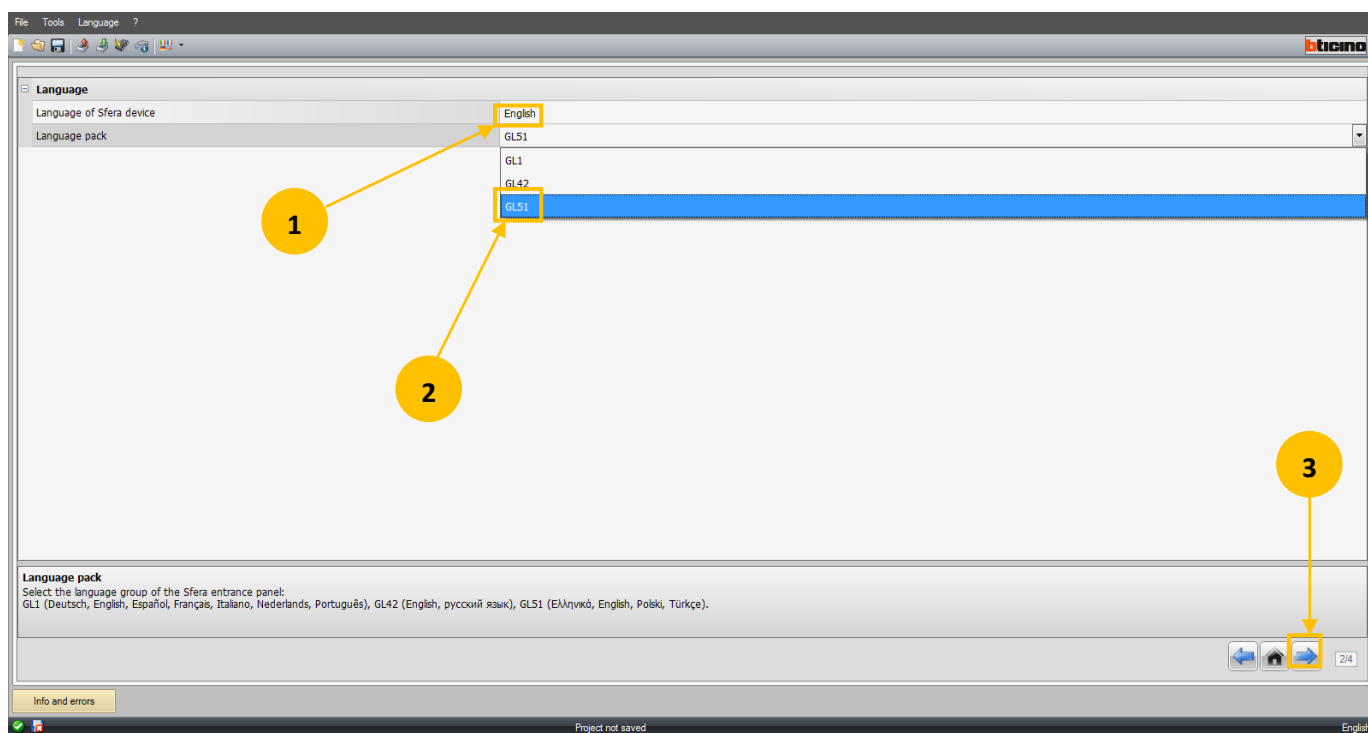
Jako první krok je doporučeno aktualizovat firmware viz str. 21



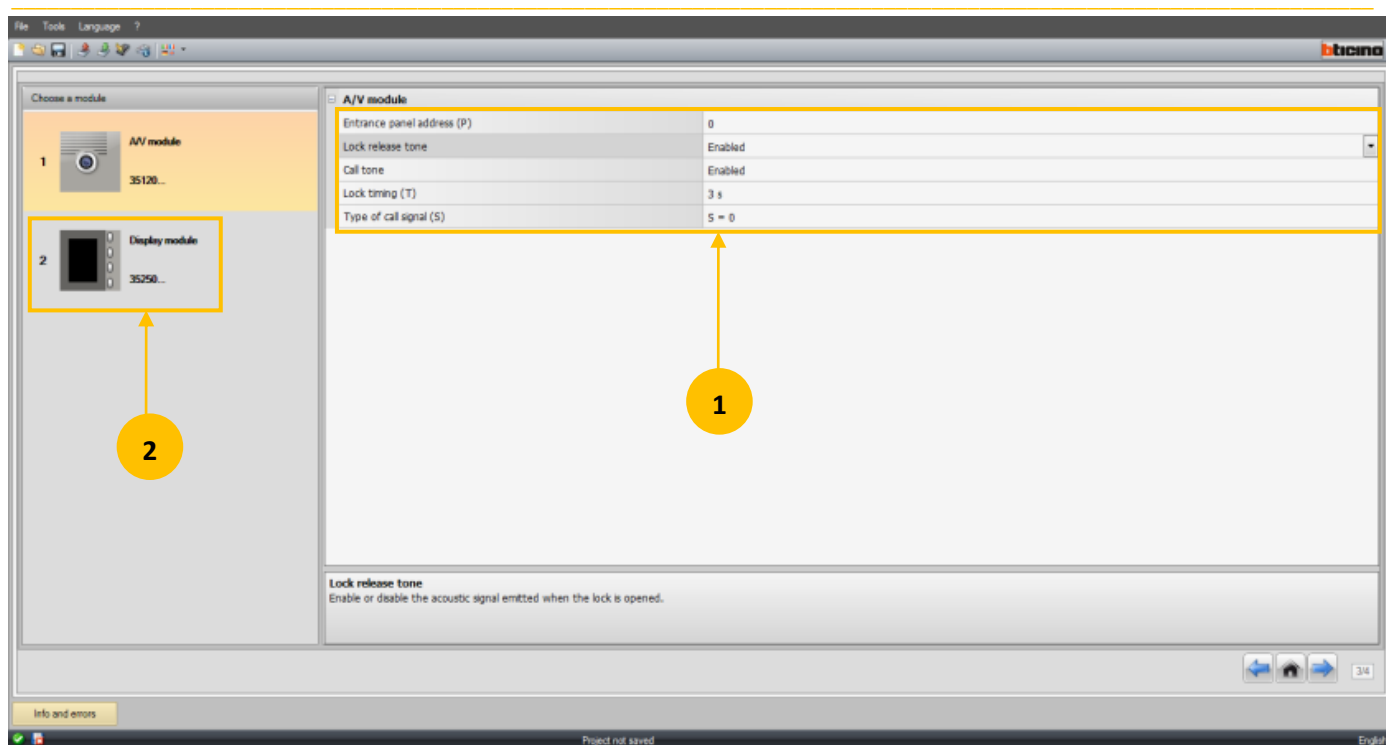
1. V programu TiSfera Design založte nový projekt kliknutím na ikonu „New“.



1. Z levé části obrazovky přetáhněte myší jednotlivé části panelu do středu obrazovky tak aby výsledek vizuálně odpovídal Vaší instalaci.
2. V pravé části obrazovky lze kliknutím myši zvolit velikost panelu - 1, 2 nebo 3 moduly.
3. Klikněte pro postup na další krok.



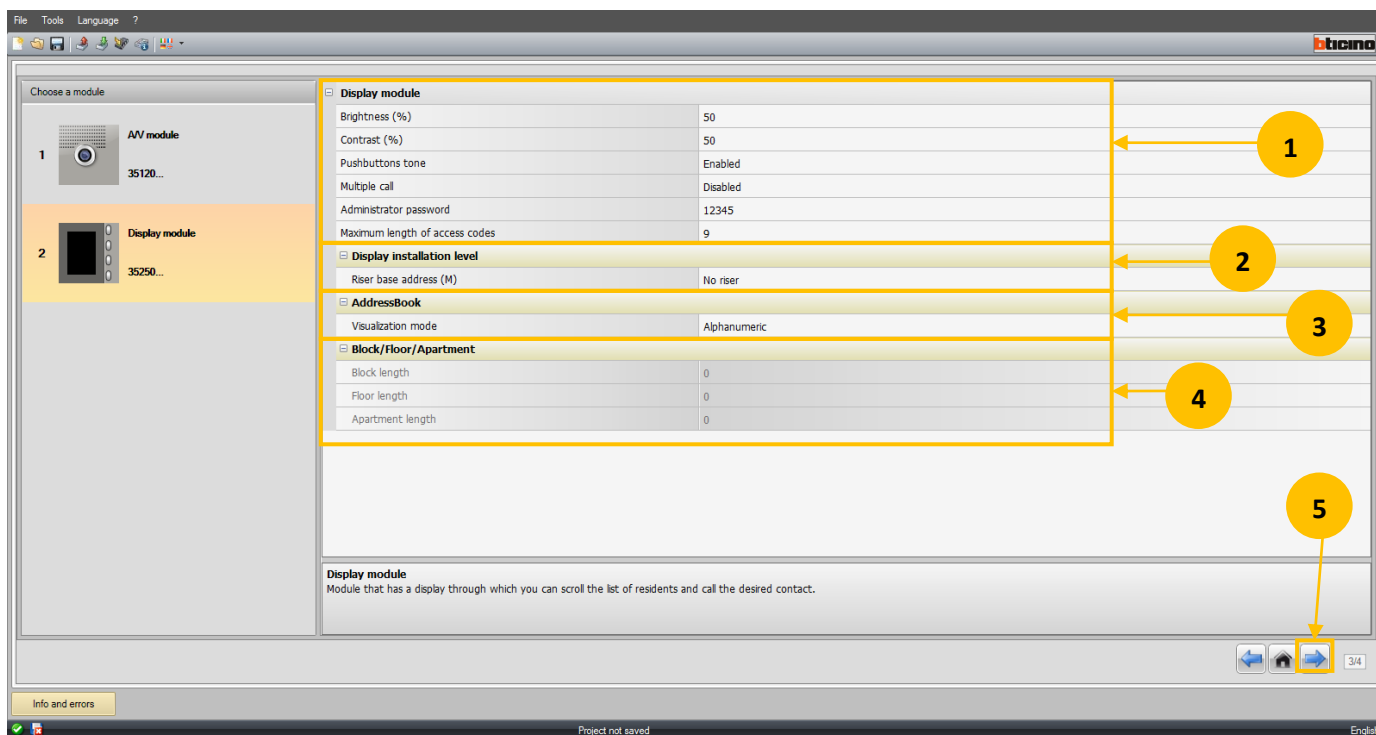
1. Ponechte volbu anglického jazyka „English“.
2. Zvolte jazykovou sadu „GL51“.
3. Klikněte pro postup na další krok.



1. Nastavení audio nebo audio/video modulu:

- „Entrance panel adress (P)“ - nastavte adresu vstupního panelu.
- „Lock release tone“ - povolit/zakázat (Enabled/Disabled) potvrzovací tón otevření el. zámku.
- „Call tone“ - povolit/zakázat (Enabled/Disabled) potvrzovací tón probíhajícího vyzvánění.
- „Lock timing“ - nastavte dobu otevření el. zámku.
- „Type of call signal“ - nastavte vyzváněcí tón, doporučuje se ponechat „0“.

2. Klikněte pro nastavení grafického displeje.



Nastavené grafického displeje:

1. „Display module“:

„Brightness (%)“ - nastavení jasu.

„Contrast (%)“ - nastavení kontrastu.

„Pushbuttons tone“ - povolit/zakázat (Enabled/Disabled) zvukovou odezvu tlačítek grafického displeje.

„Multiple call“ - povolit/zakázat (Enabled/Disabled) opakované vyzvánění. Pokud je povoleno tak při jednom stisknutí volacího tlačítka panel zazvoní na daný telefon 2x, v opačném případě pouze 1x.

„Administrator password“ - heslo pro přístup k manuálnímu nastavení panelu a seznamu uživatelů. Výrobní nastavení: 12345.

„Maximum length of access codes“ - maximální délka přístupových kódů. Lze využít pouze pokud je v rámci panelu používána numerická klávesnice 353000.

2. „Display installation level“:

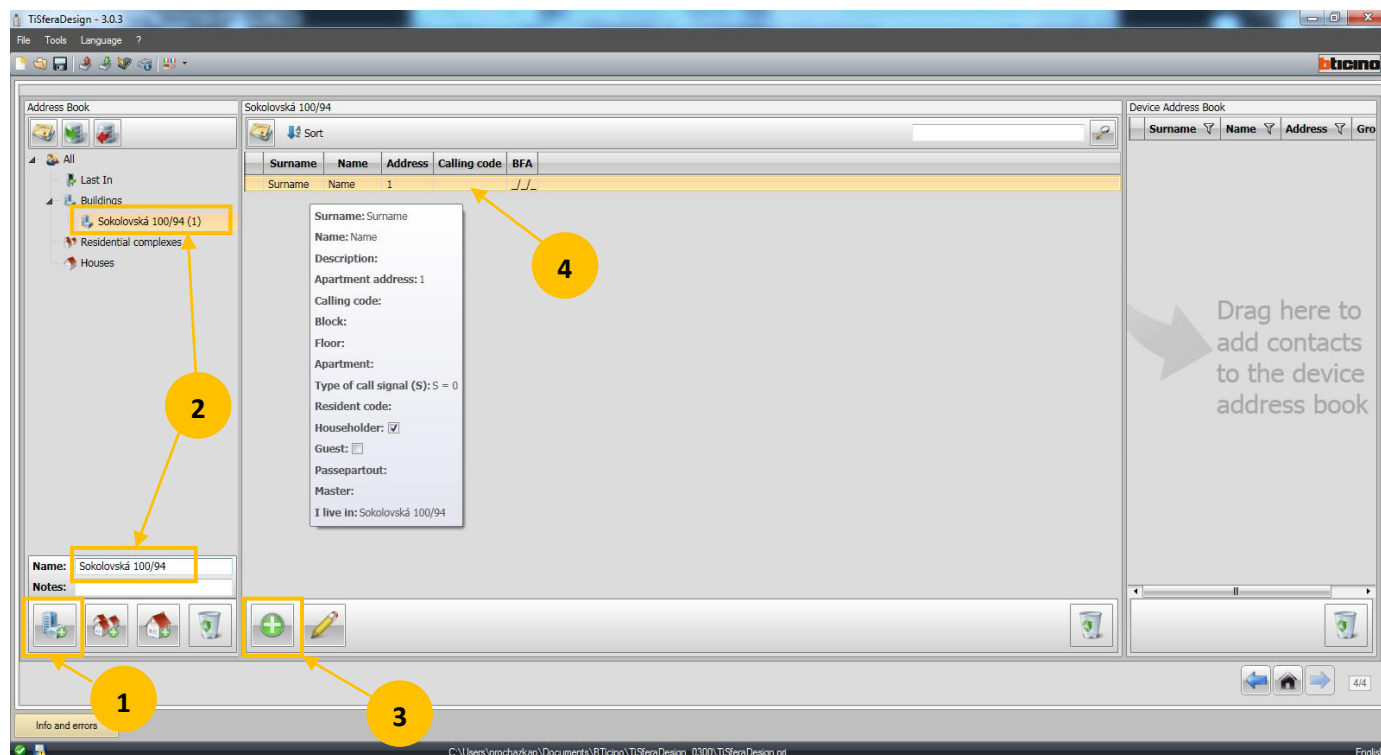
„Riser base address“ - udává adresu sběrnice na které je grafický displej instalován. Používá se, pouze pokud je displej instalován na sběrnici za expanzním modulem 346851 při logickém rozšíření systému. Pokud není modul 346851 v instalaci použit, ponechte hodnotu „No riser“.

3. „Addressbook“:

„Visualization mode“ - udává formát seznamu kontaktů: „Alphanumeric“ - formát jména kontaktu se skládá z písmen a číslic; „BFA“ - formát se skládá pouze z čísel bloku, podlaží a bytu. Ponechte „Alphanumeric“.

4. „Block/Floor/Apartment“ - aktivní pouze pokud v položce „Visualization mode“ zvolíte „BFA“. Nadefinujte max. počet číslic pro jednotlivé údaje.

5. Klikněte pro postup na další krok.



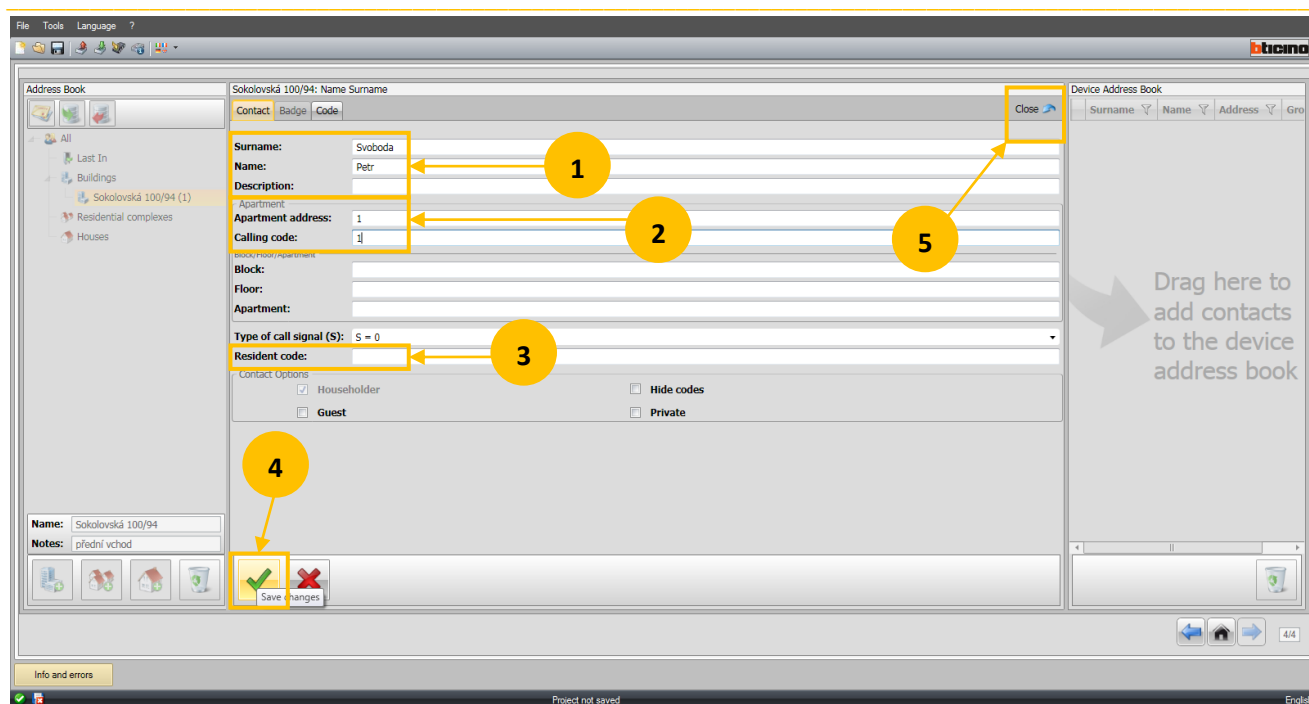
1. Kliknutím na ikonu budovy vytvoříte nový adresář instalace. Pro větší přehlednost lze kromě ikony bytového domu zvolit i ikony rodinných domů dle aktuální instalace.

2. V kolonce „Name“ vložte jméno instalace, to se následně objeví i v seznamu instalací vlevo nahoře.

3. Kliknutím na symbol „+“ vytvoříte nový kontakt, jehož řádek se objeví ve střední části obrazovky.

4. Dvojitým kliknutím otevřete detail kontaktu a můžete ho upravit - viz obrázek níže.

POZNÁMKA: Když adresář instalace nebo kontakt přetáhnete myší na symbol odpadkového koše (v příslušném okně) tak tento údaj smažete.



1. Poté co jste dvojitým kliknutím otevřeli detail kontaktu, zadejte příjmení (Surname), jméno (Name) případně popis (Description).

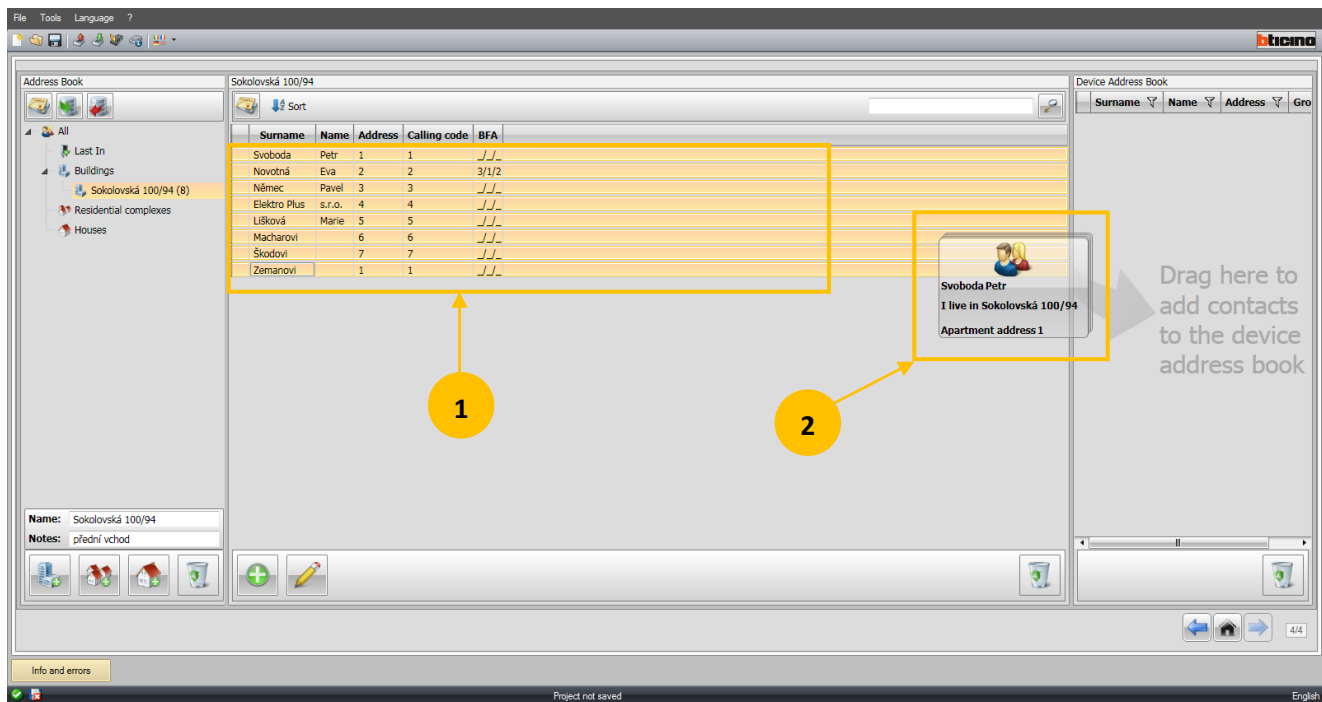
2. „Apartment address“ - vložte číslo odpovídající adrese v pozici N telefonu který se nachází v bytě uživatele. Případně vložte kód („Calling code“) pod kterým bude uživatel volán z numerické klávesnice.

3. „Resident code“ - zde případně vložte číselný kód, po jehož zadání na numerické klávesnici se sepne el. zámek.

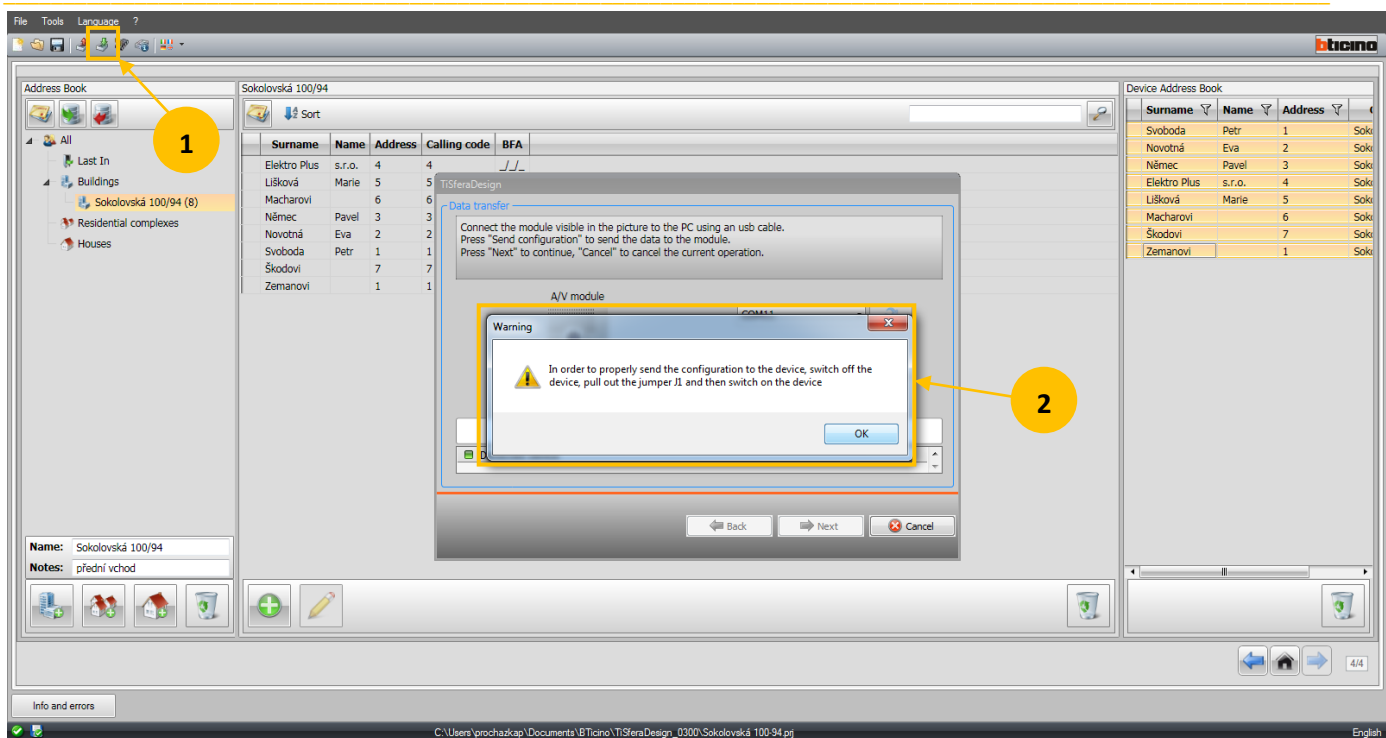
4. Klikněte pro uložení změn.

5. Uzavřete detail kontaktu.

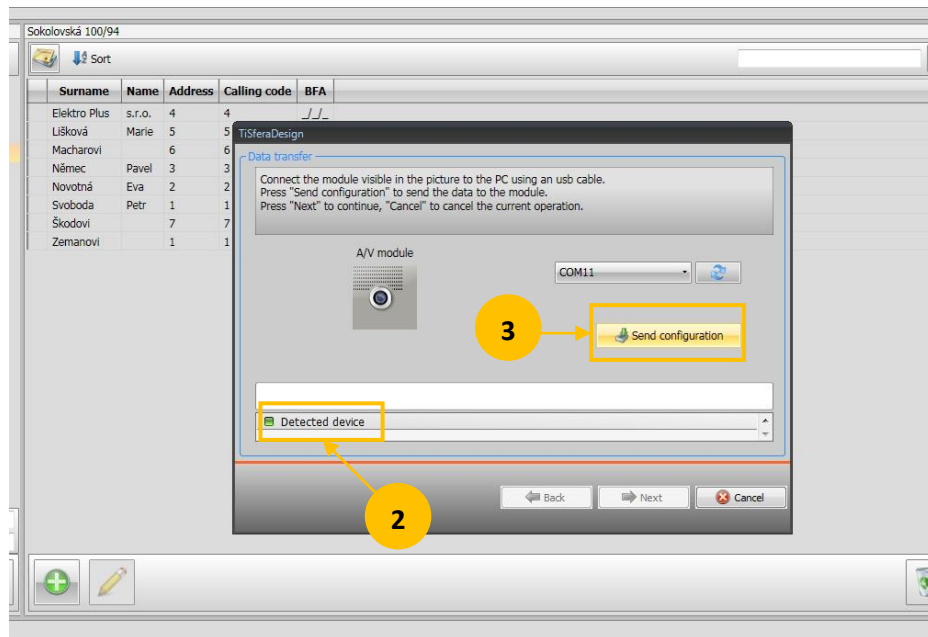
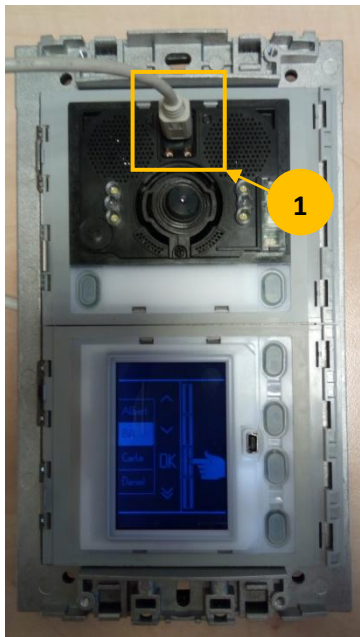
Postup opakujte pro vytvoření celého adresáře.



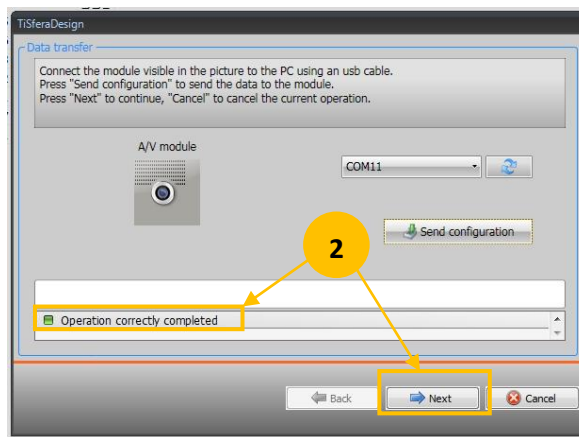
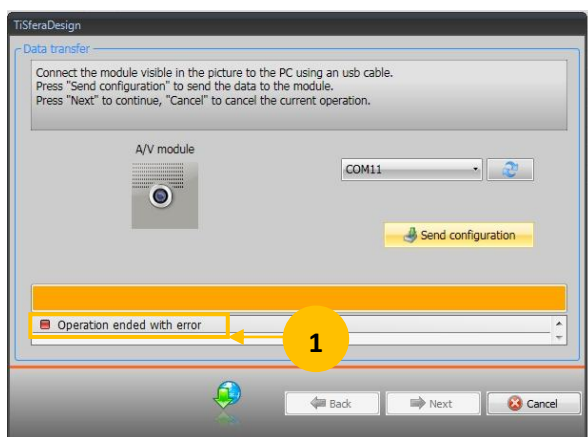
1. Jednotlivé položky adresáře, které chceme nahrát do grafického displeje, označte (přidrže SHIFT a kliknutím na první a poslední položku vyberte celý seznam nebo přidrže SHIFT a klikáním na jednotlivé řádky vyberte požadované položky).
2. Vybrané položky přetáhněte myší do pravého okna. Pouze položky vybrané a přetažené do tohoto okna budou následně nahrány do grafického displeje.



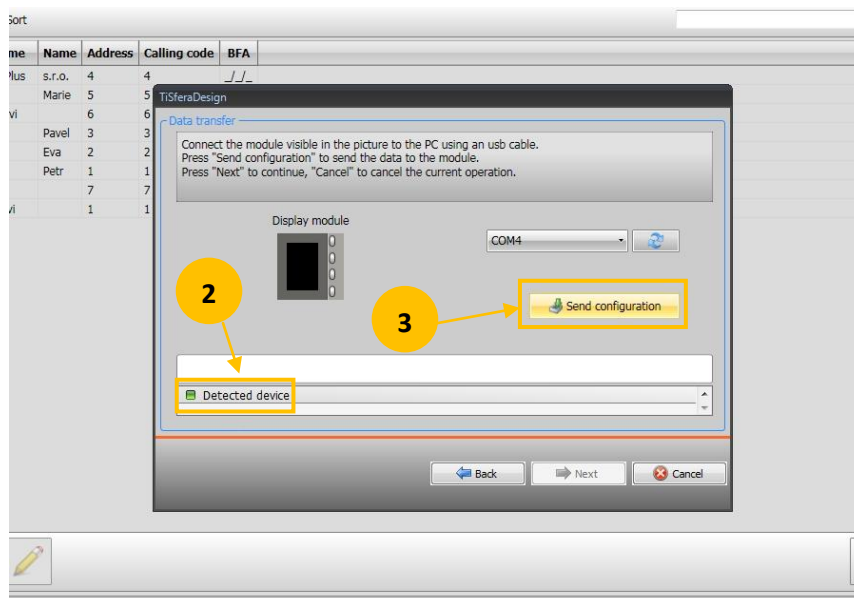
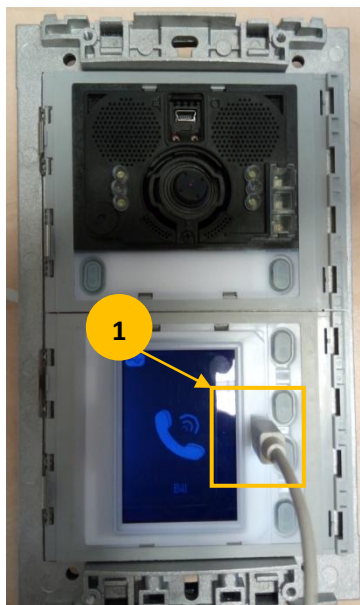
1. Klikněte na ikonu „Send configuration“ (zelená šipka). Objeví se výzva k uložení projektu, vyplíte jméno a uložte.
2. Následně se objeví okno s výzvou, abyste z konfigurační patice na zadní straně audio nebo audio/video jednotky odstranili konfigurátor z pozice J1. Odstraňte i konfigurátory z pozic P, N, S, T a M konfigurační patice (konfigurátor v pozici J2 může být ponechán). Po odstranění konfigurátorů audio nebo audio/video jednotku odpojte na cca 10-20 sekund od sběrnice (vytažením svorky BUS) nebo pomocí jističe odpojte na stejnou dobu napájecí zdroj. Pak znovu připojte.



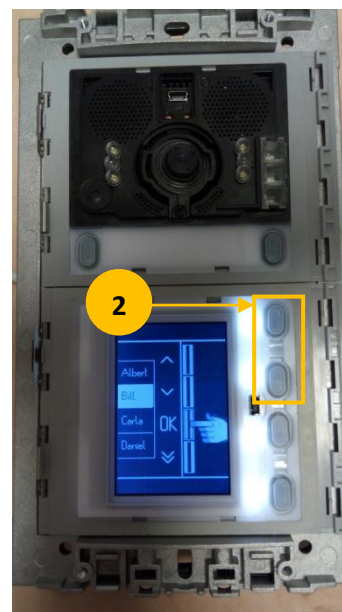
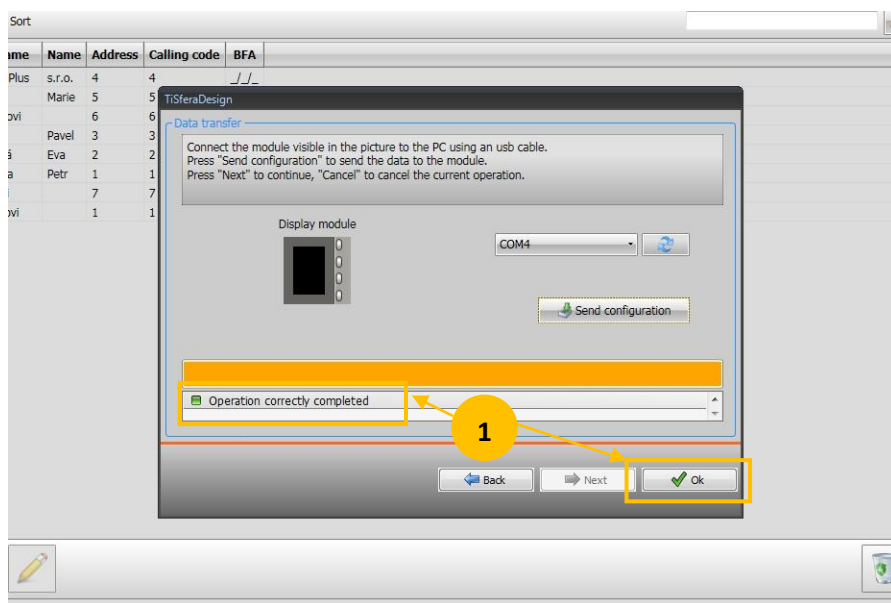
1. Propojte audio nebo audio/video jednotku s PC pomocí kabelu s Mini USB konektorem.
2. Pomocí tlačítek „Next“ a „Back“ zvolte dle aktuální instalace, zda jste připojeni k audio jednotce (Audio module) nebo k audio/video jednotce (A/V module). Při správné volbě se objeví hláška „Detected device“ a tlačítko „Send configuration“ (3) bude aktivní. Pokud k detekci zařízení nedojde („Device not detected“) tak odpojte a znovu připojte Mini USB kabel.
3. Klikněte na tlačítko „Send configuration“.



1. Pokud se zobrazí hláška „Operation ended with error“ zkontrolujte, zda jsou z patice na zadní straně audio nebo audio/video jednotky odstraněny konfiguratory z pozic P, N, S, T, M a J1 (konfigurator v pozici J2 může být ponechán). Případně je odstraňte a po té na 10-20 sekund odpojte a znovu připojte panel od sběrnice, případně odpojte a znovu připojte napájecí zdroj. Pokud jsou konfiguratory odstraněny tak odpojte a znovu připojte kabel s Mini USB konektorem do audio nebo audio/video jednotky.
2. Pokud odeslání konfigurace proběhne v pořádku („Operation correctly completed“) tak klikněte na tlačítko „Next“ pro uložení seznamu do grafického displeje.



1. Propojte grafická displej s PC pomocí kabelu s Mini USB konektorem.
2. Objeví se hláška „Detected device“ a tlačítko „Send configuration“ (3) bude aktivní“. Pokud k detekci zařízení nedojde („Device not detected“) tak odpojte a znovu připojte Mini USB kabel.
3. Klikněte na tlačítko „Send configuration“.

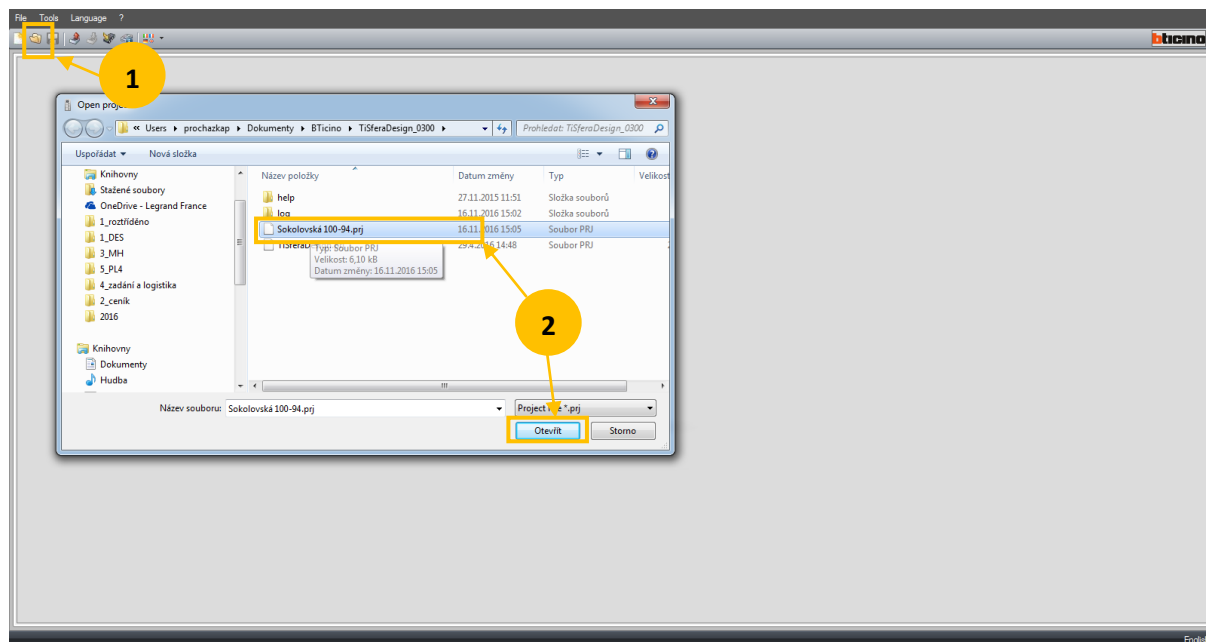


1. Pokud odeslání konfigurace proběhne v pořádku („Operation correctly completed“) tak klikněte na tlačítko „Ok“ pro ukončení nahrávání seznamu kontaktů.
2. Pomocí tlačítek na grafickém displeji zkontrolujte uložený seznam kontaktů.

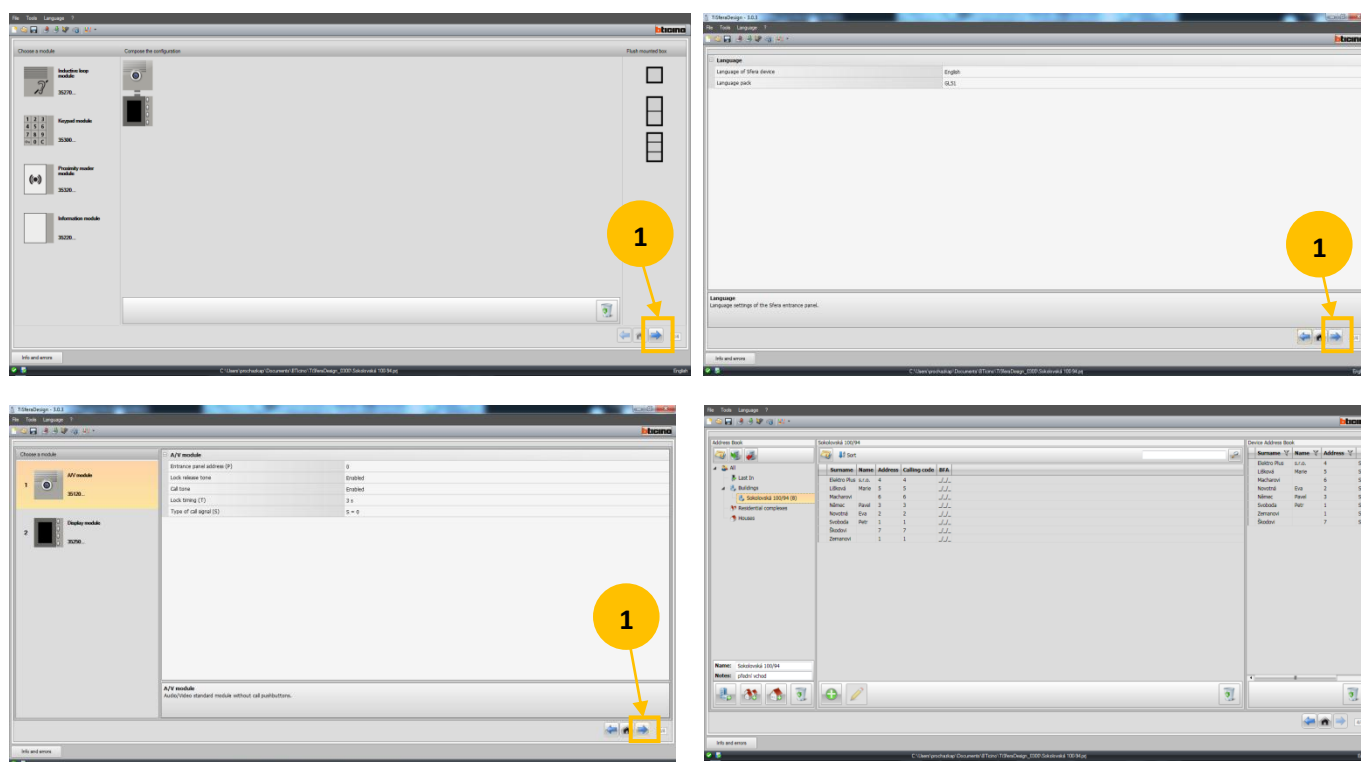
Kapitola 2 - aktualizace kontaktů pokud je k dispozici soubor *.prj

Jako první krok je doporučeno aktualizovat firmware viz str. 21

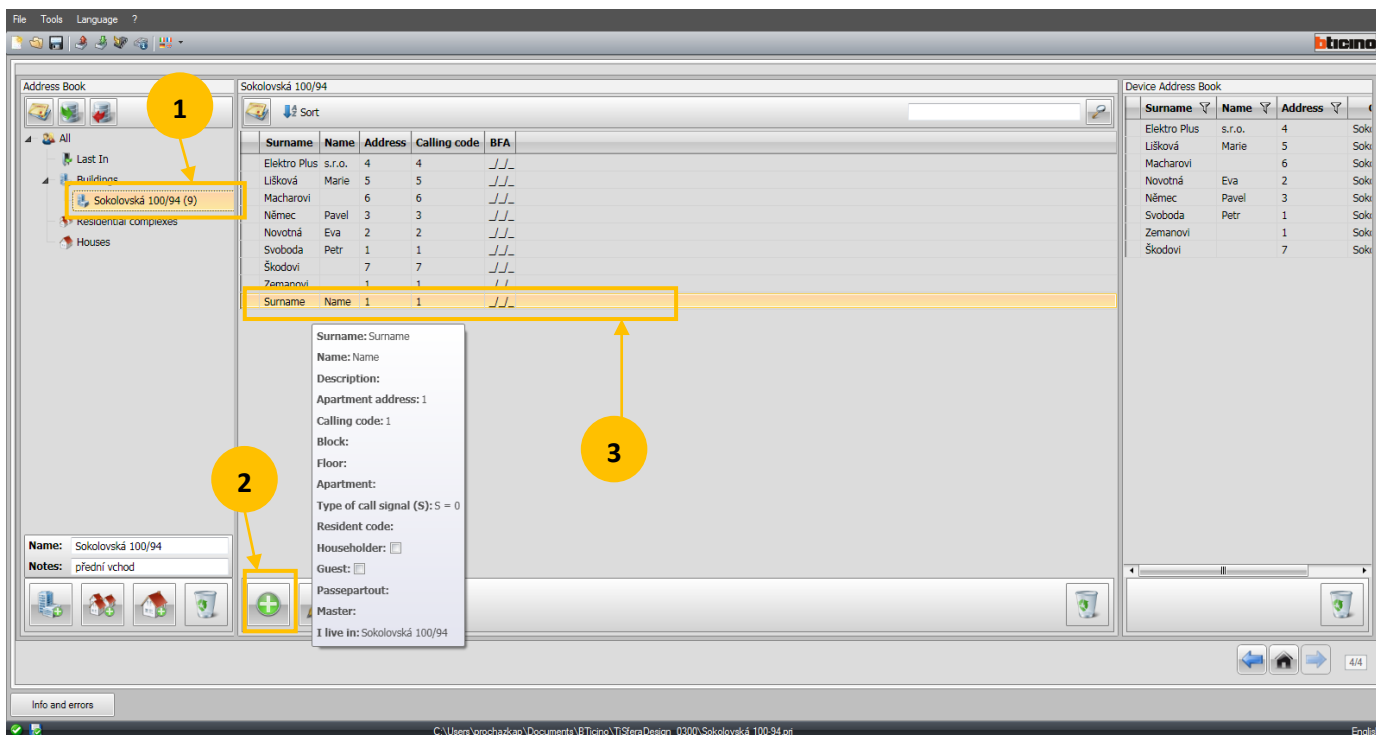
Pokud jste si uložili původní soubor se seznamem kontaktů ve formátu *.prj, použijte jej k jednoduché aktualizaci adresáře.



1. Klikněte na ikonu „Open“ pro otevření uložených adresářů kontaktů.
2. Vyberte příslušný soubor a klikněte na „Otevřít“.



1. Klikáním na ikonu šipky se postupně dostanete až na obrazovku se zobrazenými aktuálními kontakty.

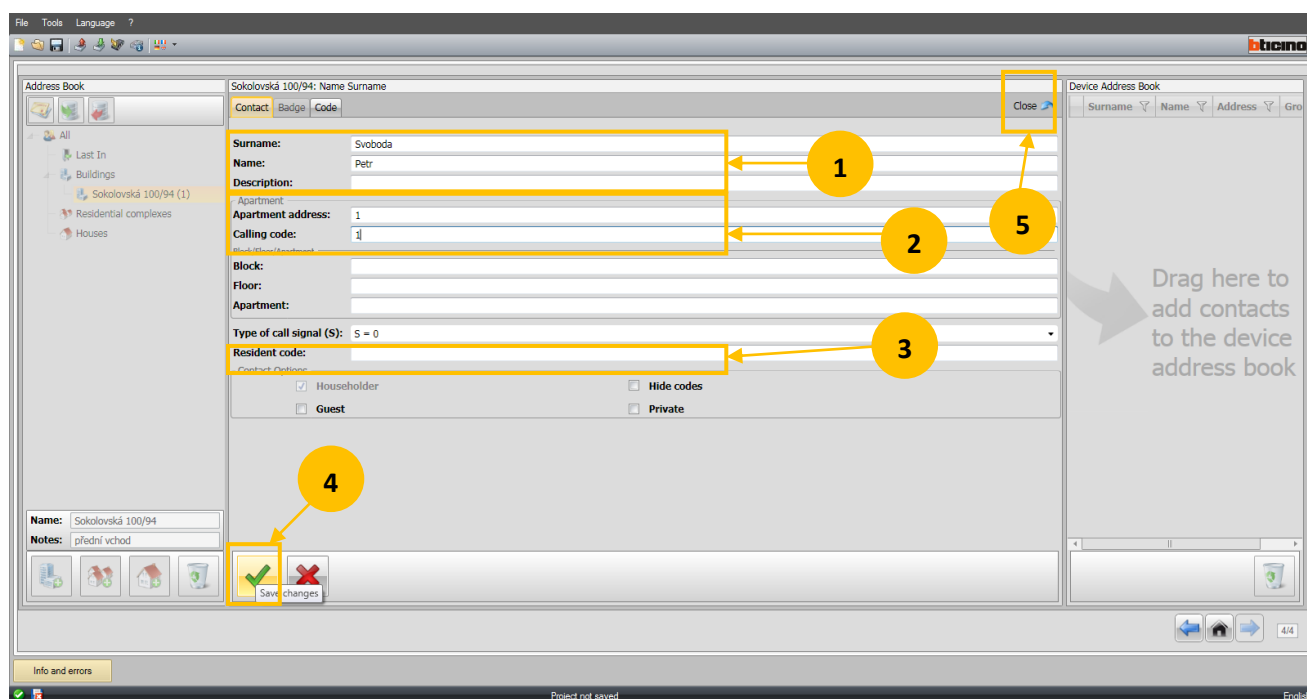


1. Klikněte na požadovaný adresář kontaktů.

2. Kliknutím na symbol „+“ vytvoříte nový kontakt, jehož řádek se objeví ve střední části obrazovky.

3. Dvojitým kliknutím otevřete detail kontaktu a můžete ho upravit - viz obrázek níže.

POZNÁMKA: Když adresář instalace nebo kontakt přetáhnete myší na symbol odpadkového koše (v příslušném okně) tak tento údaj smažete.



1. Poté co jste dvojitým kliknutím otevřeli detail kontaktu, zadejte příjmení (Surname), jméno (Name) případně popis (Description).

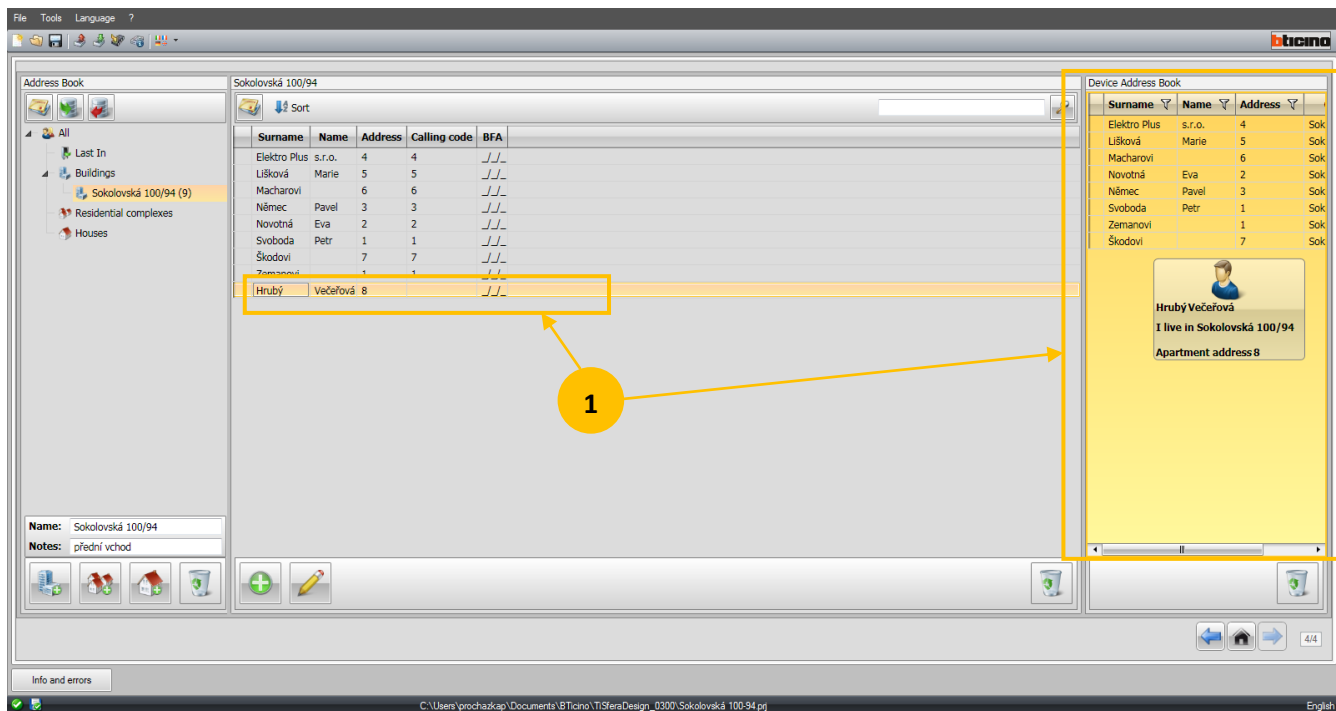
2. „Apartment address“ - vložte číslo odpovídající adrese v pozici N telefonu který se nachází v bytě uživatele. Případně vložte kód („Calling code“) pod kterým bude uživatel volán z numerické klávesnice.

3. „Resident code“ - zde případně vložte číselný kód, po jehož zadání na numerické klávesnici se sepne el. zámek.

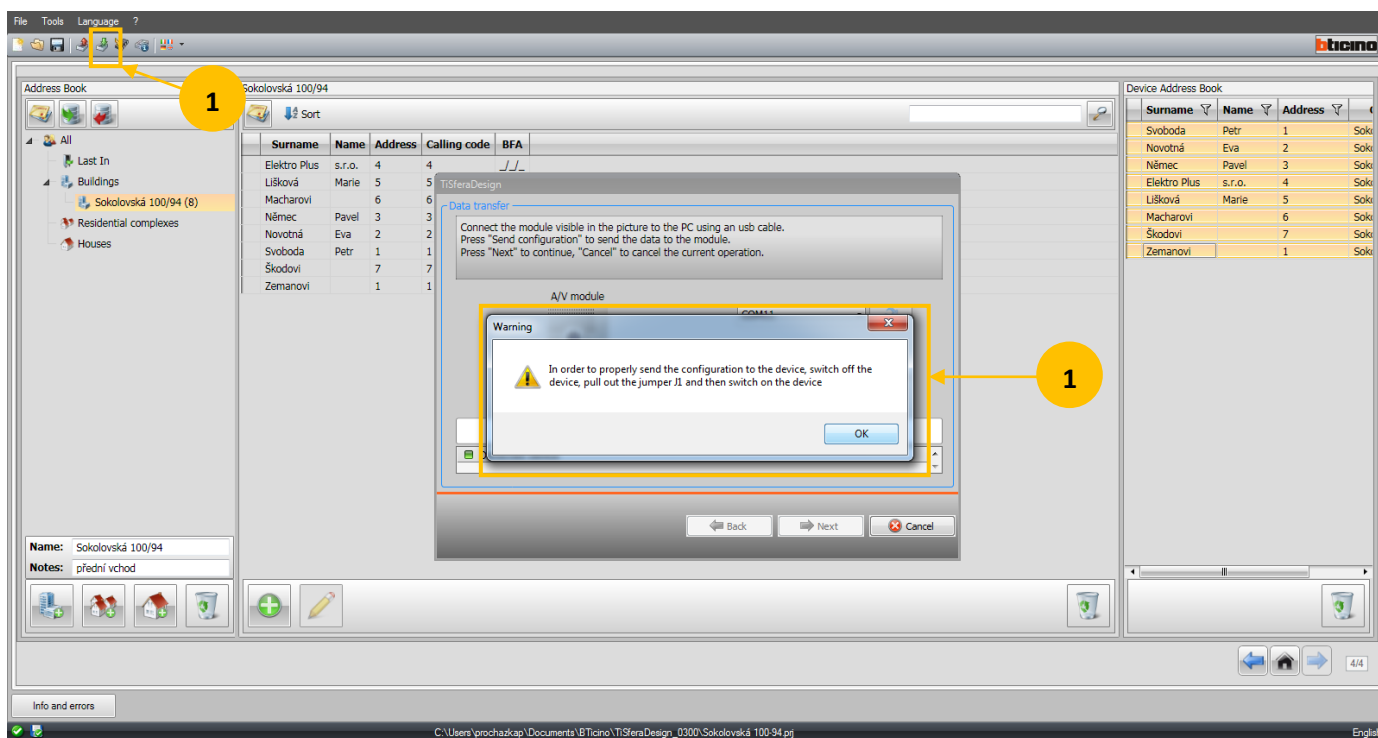
4. Klikněte pro uložení změn.

5. Uzavřete detail kontaktu.

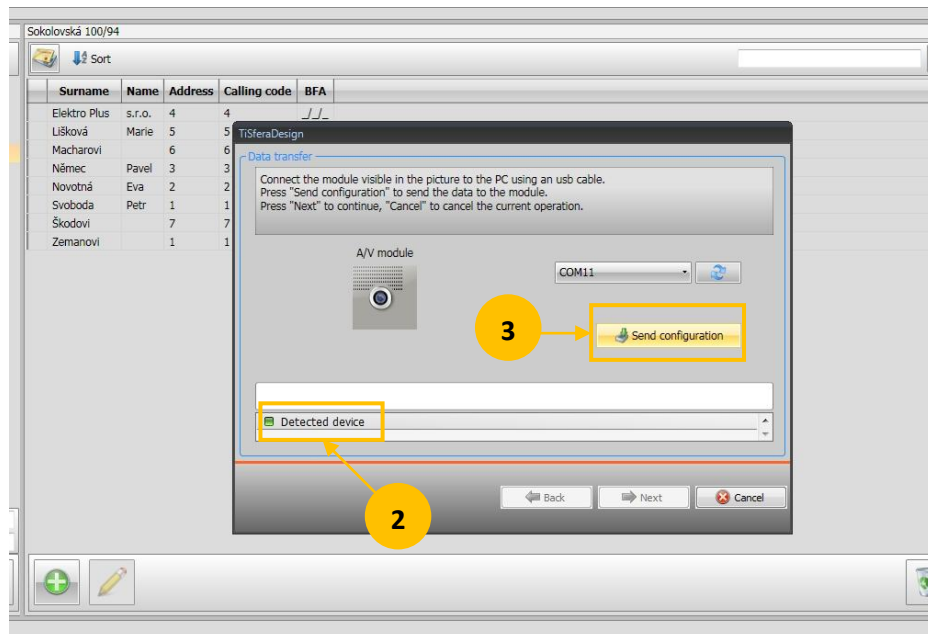
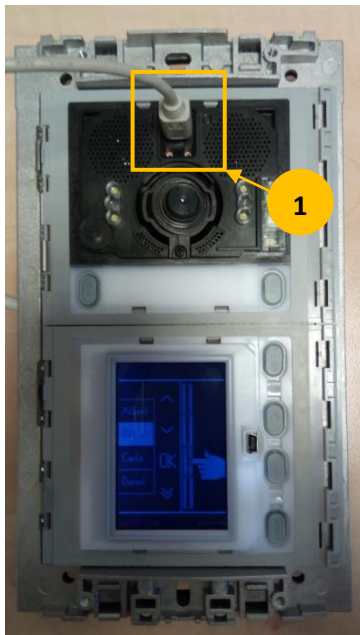
Postup opakujte pro přidání dalších kontaktů.



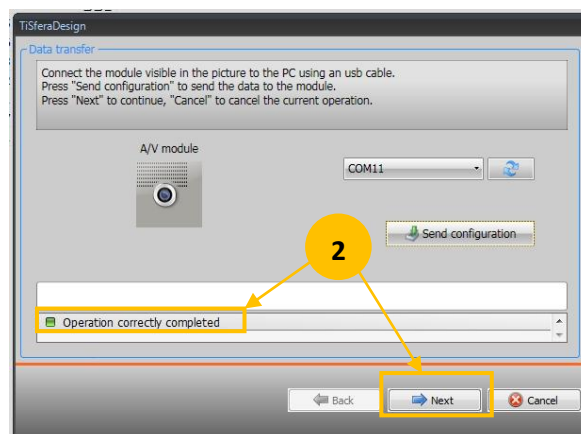
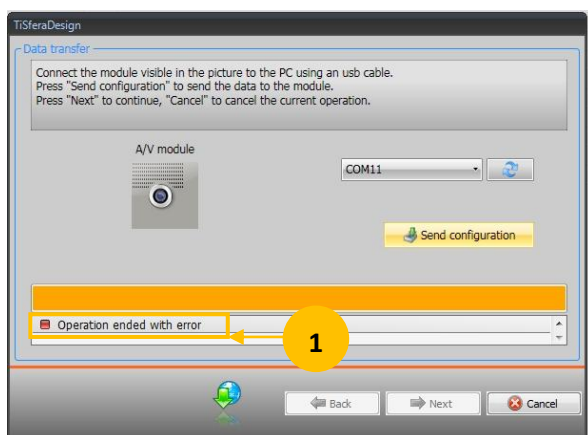
1. Pomocí levého tlačítka myši (nebo SHIFT+levé tlačítko myši pro výběr více kontaktů) vyberte kontakty, které chcete přidat do adresáře a přetáhněte je do pravé části obrazovky. Zde jsou kontakty, které budou následně nahrány do grafického displeje.



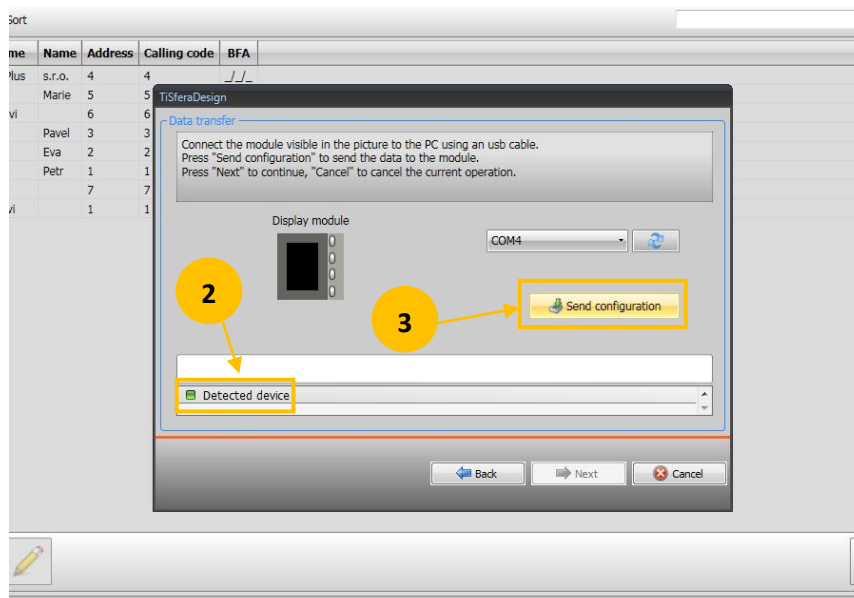
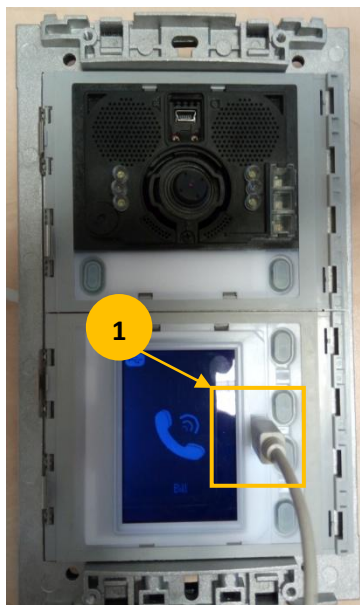
1. Klikněte na ikonu „Send configuration“ (zelená šipka). Objeví se výzva k uložení projektu, vyplňte jméno a uložte.
2. Následně se objeví okno s výzvou, abyste z konfigurační patice na zadní straně audio nebo audio/video jednotky odstranili konfigurátor z pozice J1. Odstraňte i konfigurátory z pozic P, N, S, T a M (konfigurátor v pozici J2 může být ponechán) konfigurační patice. Po odstranění konfigurátorů audio nebo audio/video jednotku odpojte na cca 10-20 sekund od sběrnice a znovu připojte (vytažením svorky BUS) nebo pomocí jističe odpojte na stejnou dobu napájecí zdroj znovu jej připojte.



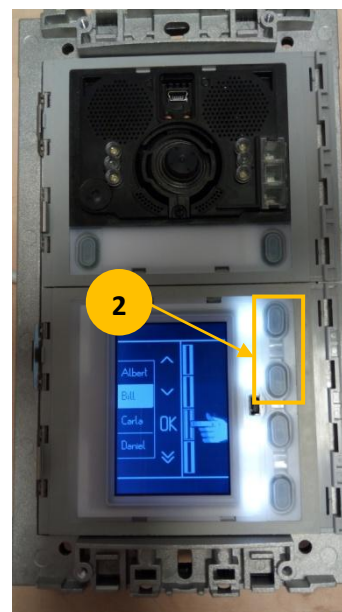
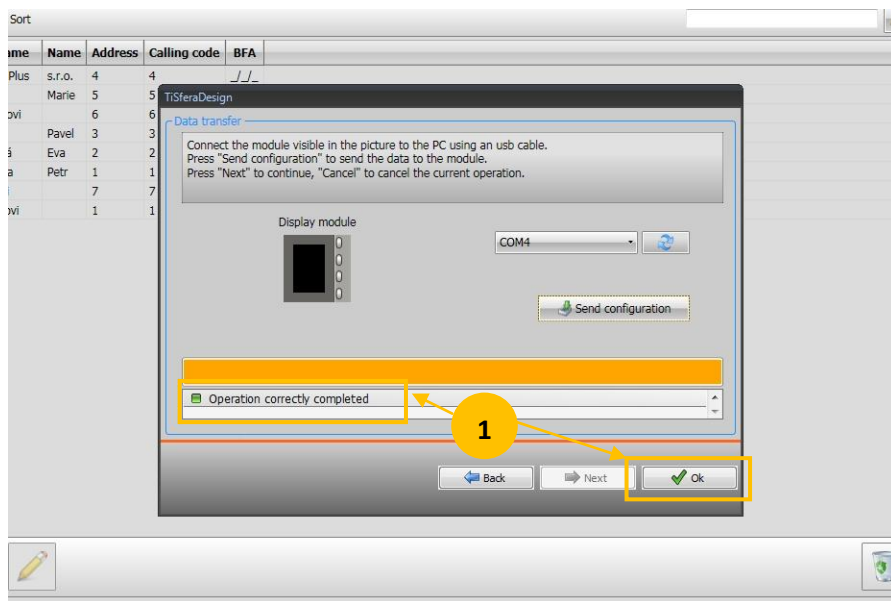
1. Propojte audio nebo audio/video jednotku s PC pomocí kabelu s Mini USB konektorem.
2. Pomocí tlačítek „Next“ a „Back“ zvolte dle aktuální instalace, zda jste připojeni k audio jednotce (Audio module) nebo k audio/video jednotce (A/V module). Při správné volbě se objeví hláška „Detected device“ a tlačítko „Send configuration“ (3) bude aktivní. Pokud k detekci zařízení nedojde („Device not detected“) tak odpojte a znovu připojte Mini USB kabel.
3. Klikněte na tlačítko „Send configuration“.



1. Pokud se zobrazí hláška „Operation ended with error“ zkontrolujte, zda jsou z patice na zadní straně audio nebo audio/video jednotky odstraněny konfiguratory z pozic P, N, S, T, M a J1 (konfigurator v pozici J2 může být ponechán). Případně je odstraňte a po té na 10-20 sekund odpojte panel od sběrnice a znovu připojte (svorka BUS), případně odpojte napájecí zdroj a znovu jej připojte. Pokud jsou konfiguratory odstraněny tak odpojte a znovu připojte kabel s Mini USB konektorem do audio nebo audio/video jednotky.
2. Pokud odeslání konfigurace proběhne v pořádku („Operation correctly completed“) tak klikněte na tlačítko „Next“ pro uložení seznamu do grafického displeje.



1. Propojte grafický displej s PC pomocí kabelu s Mini USB konektorem.
2. Objeví se hláška „Detected device“ a tlačítko „Send configuration“ (3) bude aktivní“. Pokud k detekci zařízení nedojde („Device not detected“) tak odpojte a znovu připojte Mini USB kabel.
3. Klikněte na tlačítko „Send configuration“.



1. Pokud odeslání konfigurace proběhne v pořádku („Operation correctly completed“) tak klikněte na tlačítko „Ok“ pro ukončení nahrávání seznamu kontaktů.
2. Pomocí tlačítek na grafickém displeji zkontrolujte uložený seznam kontaktů.

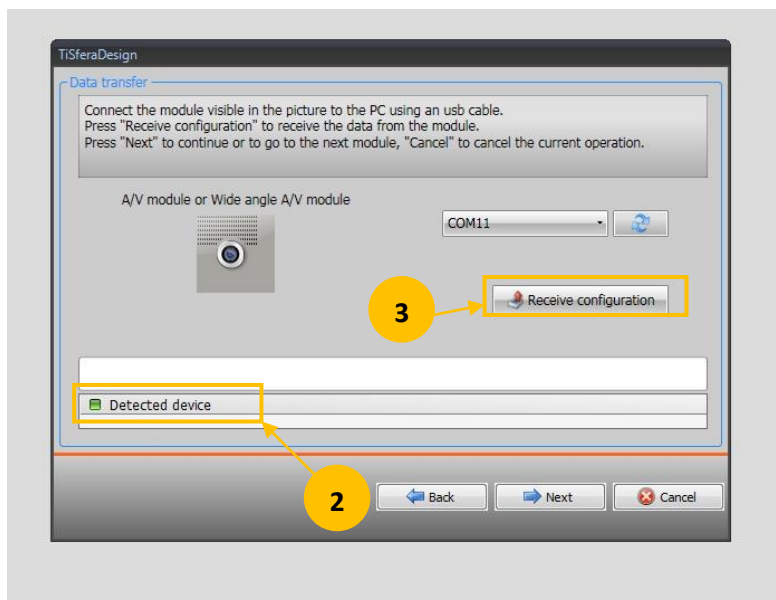
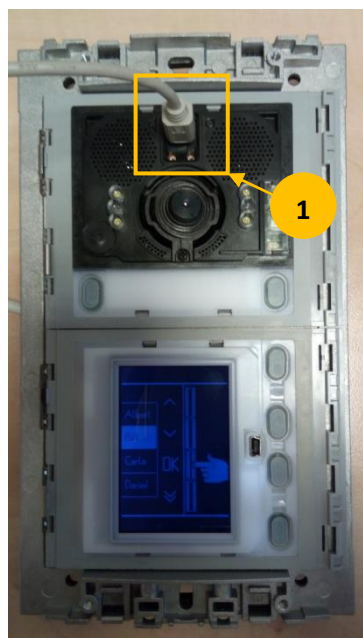
Kapitola 3 - aktualizace kontaktů bez souboru *.prj

Jako první krok je doporučeno aktualizovat firmware viz str. 21

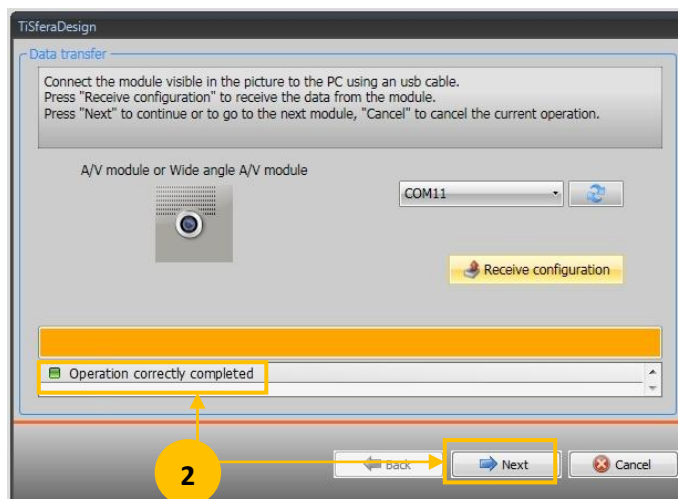
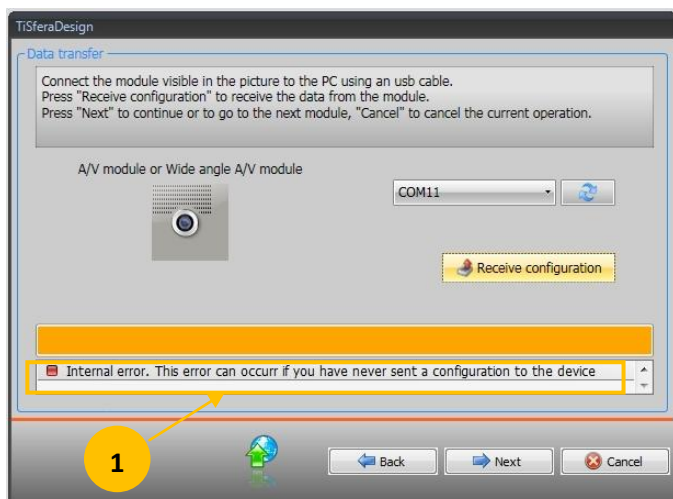
Pokud nemáte k dispozici původní konfiguraci a adresář, lze tyto informace zpětně načíst přímo z panelu a takto provést jejich aktualizaci.



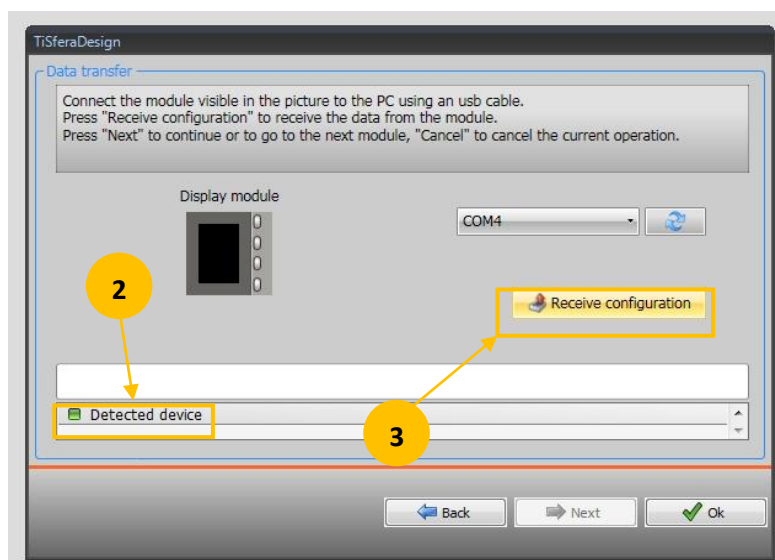
1. Klikněte na ikonu „Receive Configuration“ (červená šipka).



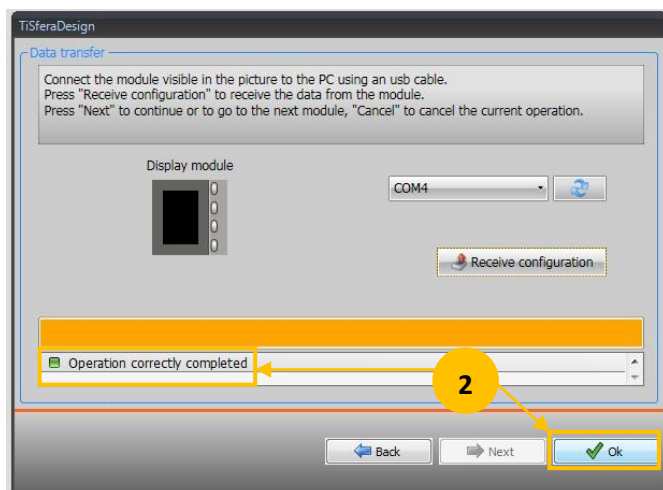
1. Propojte audio nebo audio/video jednotku s PC pomocí kabelu s Mini USB konektorem.
2. Pomocí tlačítek „Next“ a „Back“ zvolte dle aktuální instalace, zda jste připojeni k audio jednotce (Audio module) nebo k audio/video jednotce (A/V module). Při správné volbě se objeví hláška „Detected device“ a tlačítko „Receive configuration“ (3) bude aktivní“. Pokud k detekci zařízení nedojde („Device not detected“) tak odpojte a znovu připojte Mini USB kabel.
3. Klikněte na tlačítko „Receive configuration“ pro načtení konfigurace jednotky.



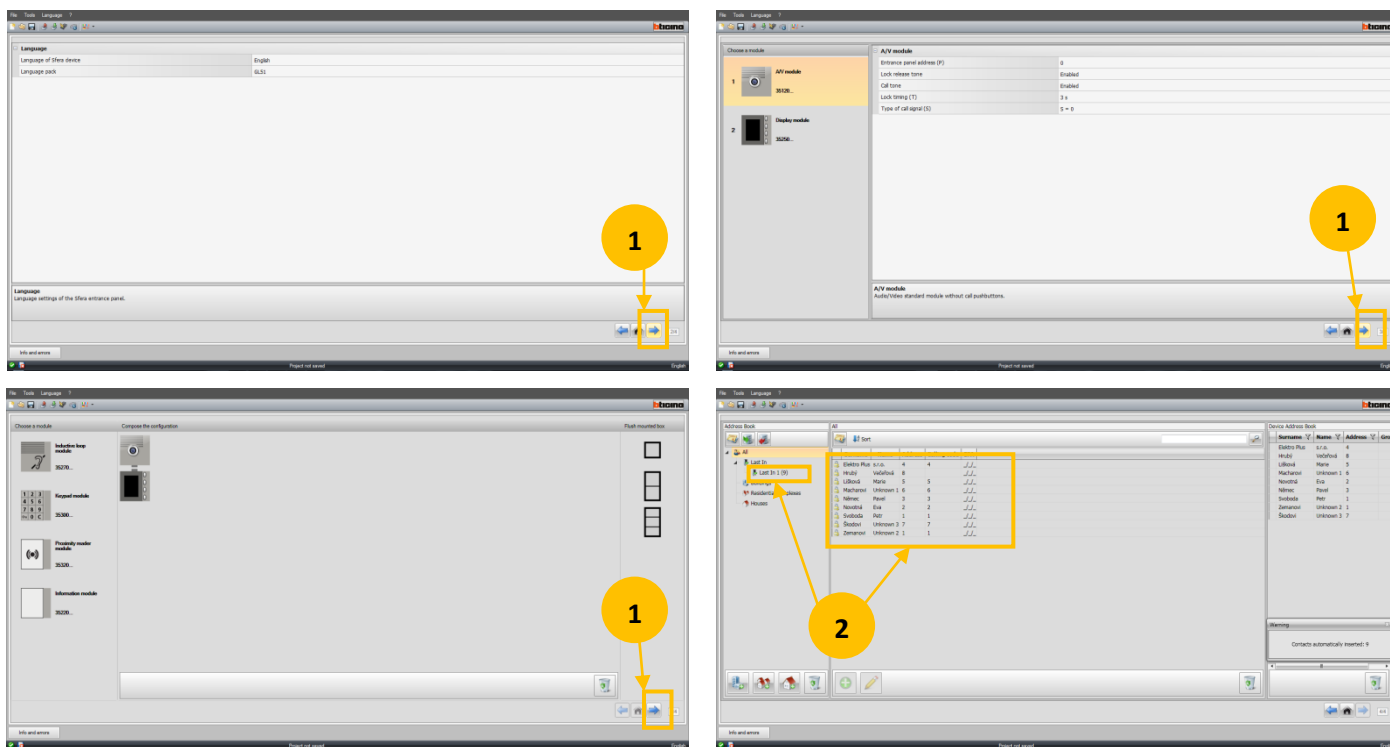
1. Pokud se zobrazí hláška „Internal error. This error...“, odpojte a znovu připojte kabel s Mini USB konektorem do audio nebo audio/video jednotky a znovu klikněte na „Receive configuration“. Pokud se ani nyní nepodaří načíst konfiguraci jednotky tak zřejmě nebyla jednotka dosud konfigurována - postupujte dle kapitoly 1.
2. Pokud načtení konfigurace proběhne v pořádku („Operation correctly completed“) tak klikněte na tlačítko „Next“ pro načtení konfigurace grafické jednotky adresáře uživatelů.



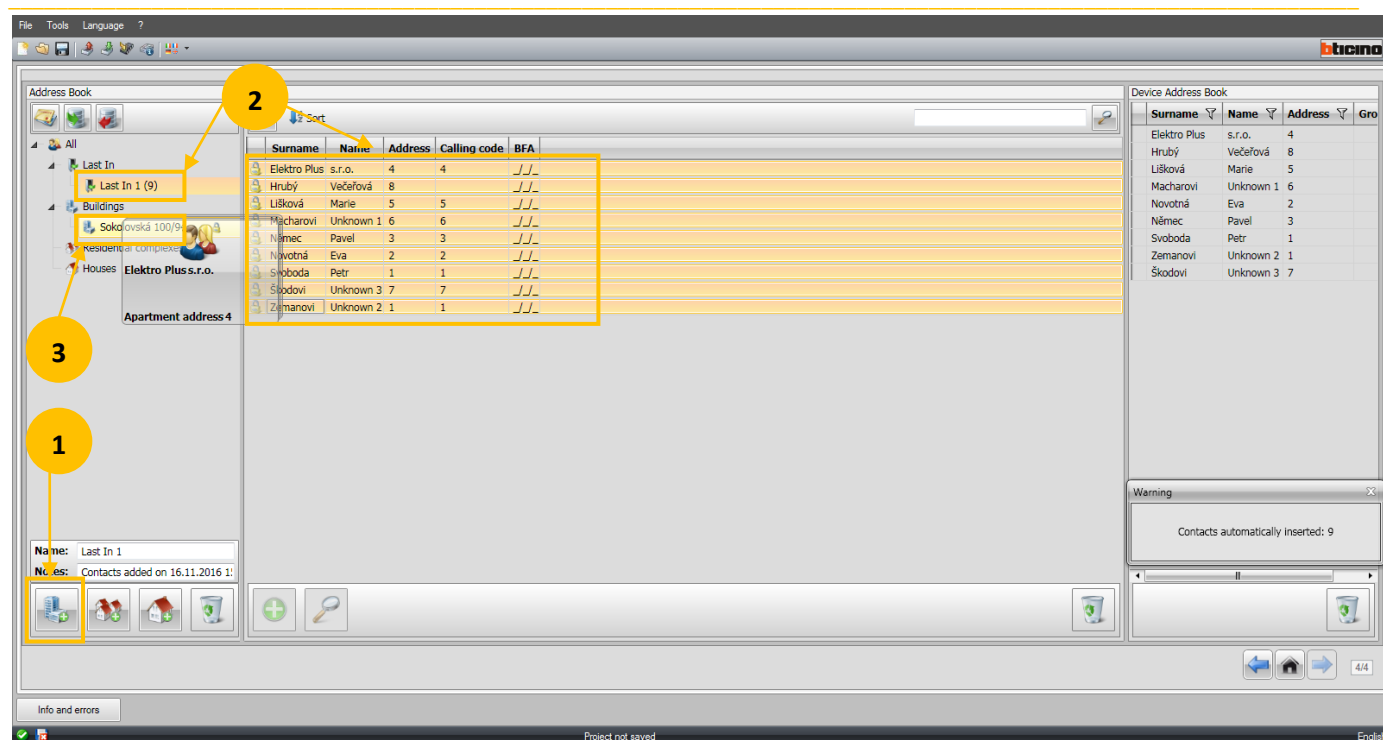
1. Propojte audio nebo audio/video jednotku s PC pomocí kabelu s Mini USB konektorem.
2. Objeví se hláška „Detected device“ a tlačítko „Receive configuration“ (3) bude aktivní“. Pokud k detekci zařízení nedojde („Device not detected“) tak odpojte a znovu připojte Mini USB kabel.
3. Klikněte na tlačítko „Receive configuration“ pro načtení konfigurace a adresáře uživatelů.



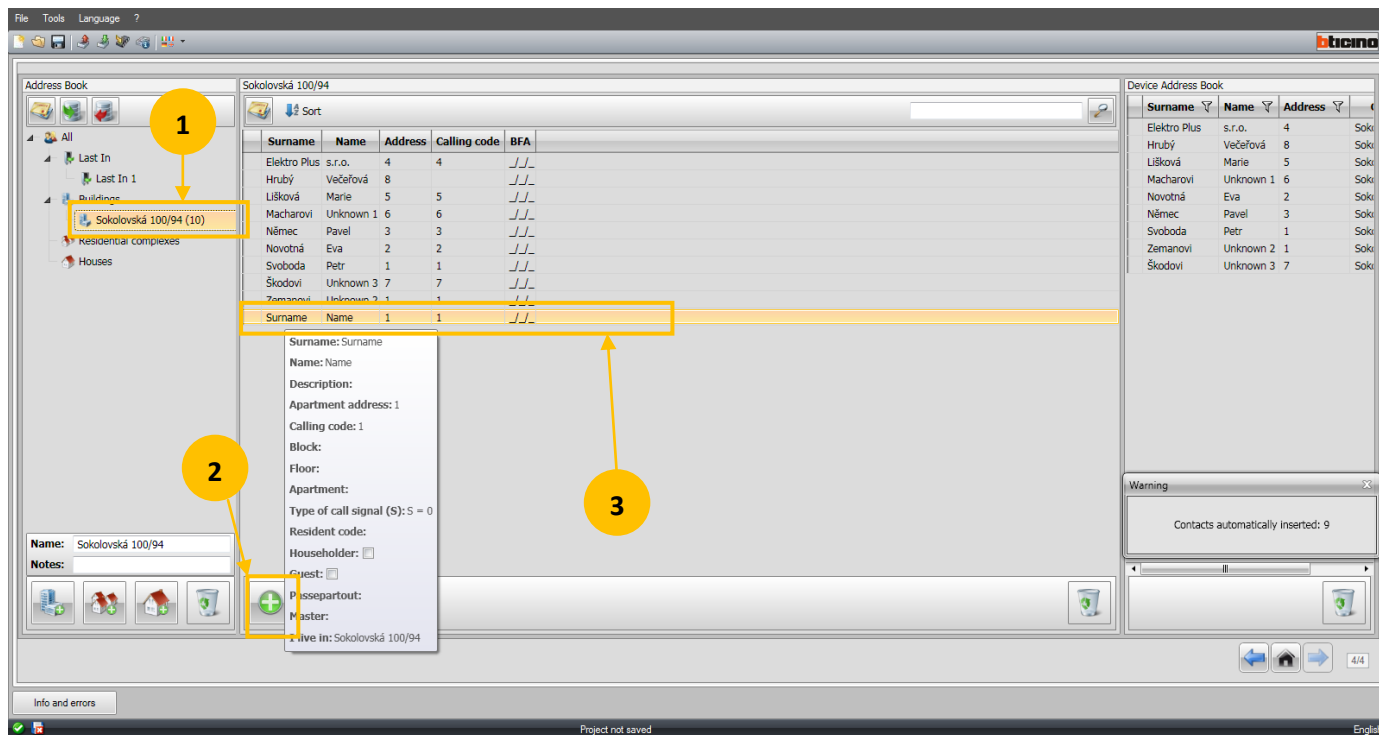
1. Pokud načtení konfigurace a adresáře proběhne v pořádku („Operation correctly completed“) tak klikněte na tlačítko „Ok“ pro přechod na aktualizaci adresáře.



1. Klikáním na ikonu šipky se postupně dostanete až na obrazovku s naposledy vloženými adresáři.
2. Naposledy vložený adresář je zobrazen v adresářovém stromu v položce „Last In 1“.



1. Kliknutím na ikonu budovy vytvoříte nový adresář kontaktů. Pro větší přehlednost lze kromě ikony bytového domu zvolit i ikony rodinných domů dle aktuální instalace. Adresář nazveme např. „Sokolovská 100/94“.
2. Klikněte na položku „Last In 1“ v adresářovém stromu a středovém okně vyberte veškeré kontakty (klávesa SHIFT+kliknutí na první a pak poslední položku seznamu).
3. Stiskněte levé tlačítko myši a tažením kontakty adresáře přesuňte do vytvořeného adresáře „Sokolovská 100/94“.

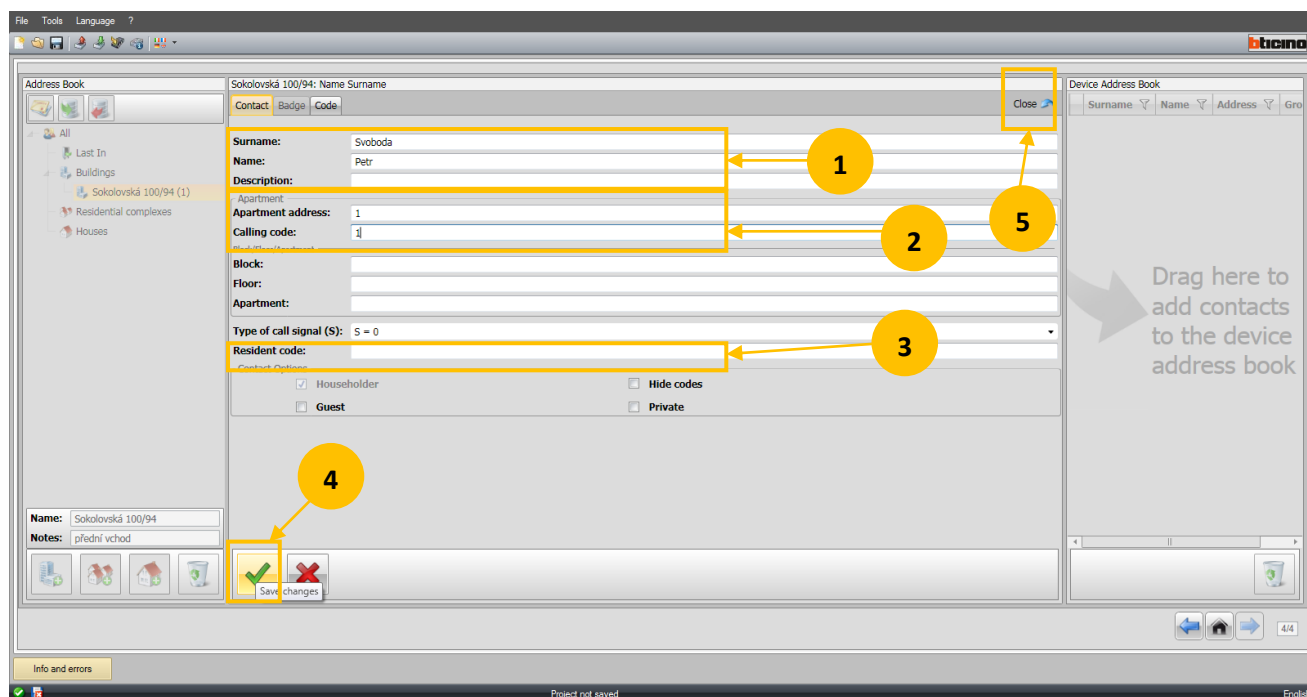


1. Klikněte na požadovaný adresář kontaktů.

2. Kliknutím na symbol „+“ vytvoříte nový kontakt, jehož řádek se objeví ve střední části obrazovky.

3. Dvojitým kliknutím otevřete detail kontaktu a můžete ho upravit - viz obrázek níže.

POZNÁMKA: Když adresář instalace nebo kontakt přetáhnete myší na symbol odpadkového koše (v příslušném okně) tak tento údaj smažete.



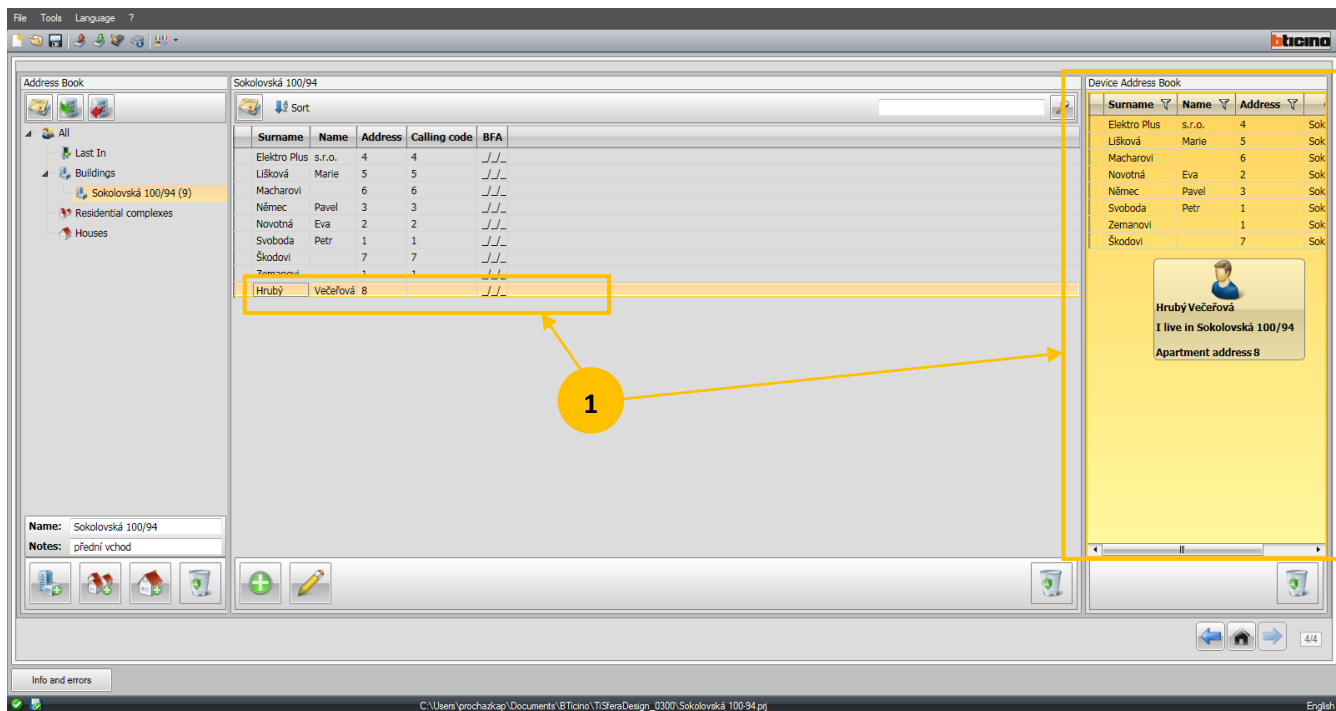
1. Poté co jste dvojitým kliknutím otevřeli detail kontaktu, zadejte příjmení (Surname), jméno (Name) případně popis (Description).

2. „Apartment address“ - vložte číslo odpovídající adrese v pozici N telefonu který se nachází v bytě uživatele. Případně vložte kód („Calling code“) pod kterým bude uživatel volán z numerické klávesnice.

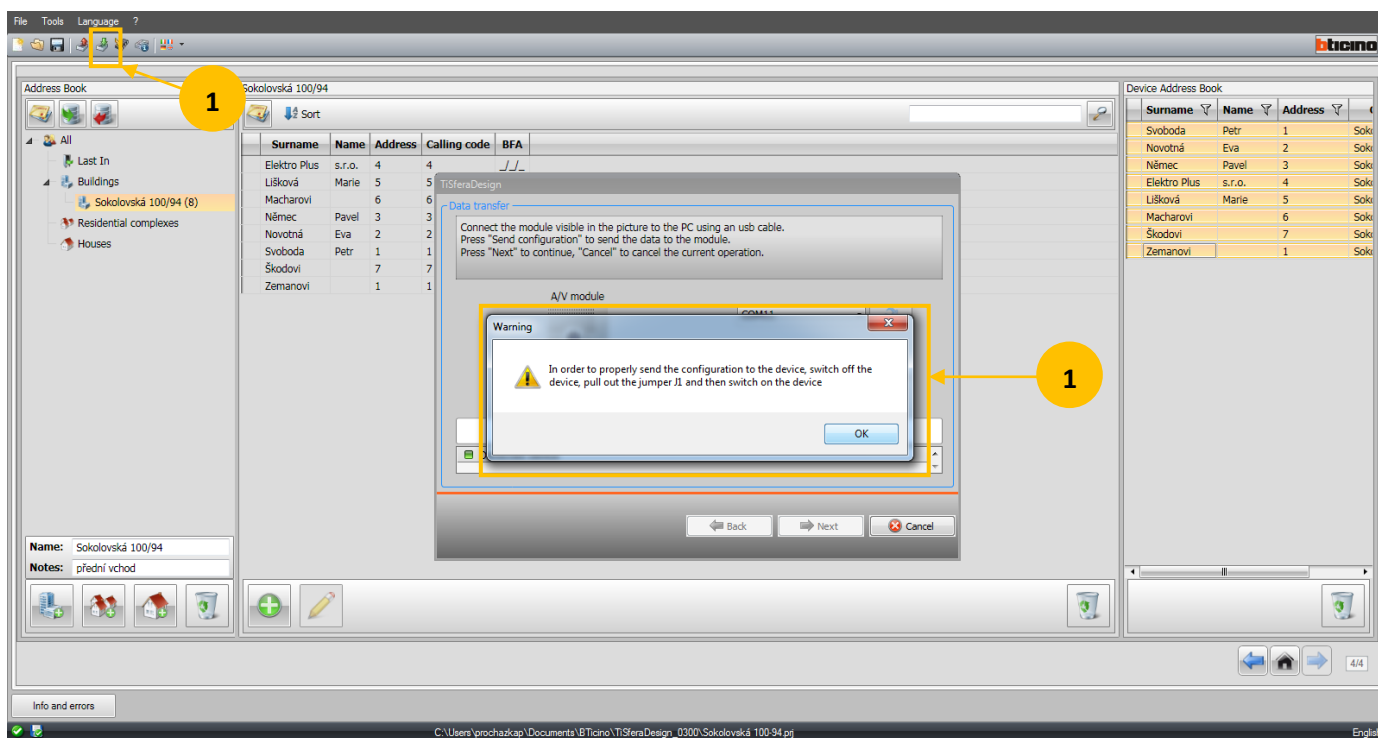
3. „Resident code“ - zde případně vložte číselný kód, po jehož zadání na numerické klávesnici se sepne el. zámek.

4. Klikněte pro uložení změn.

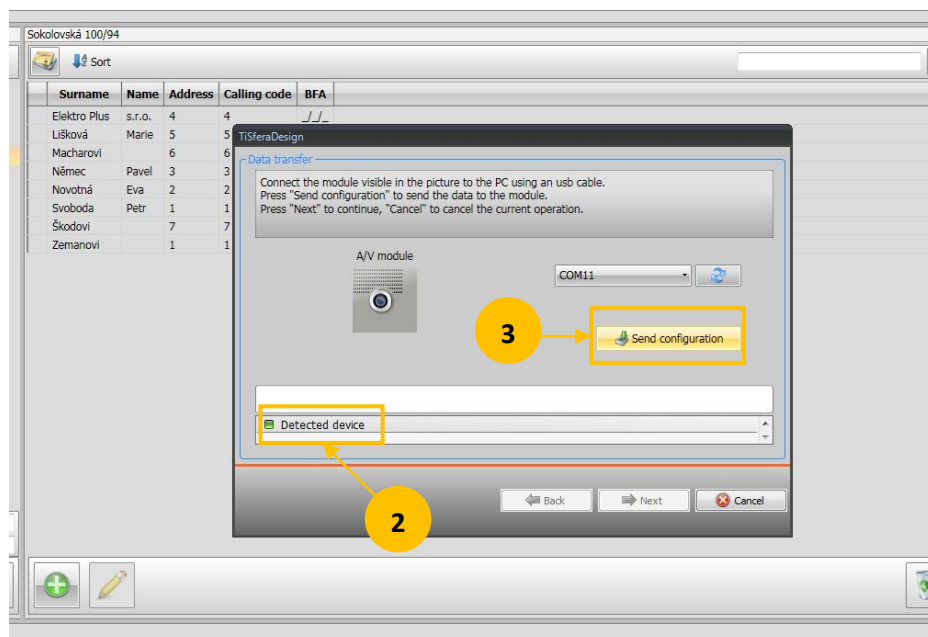
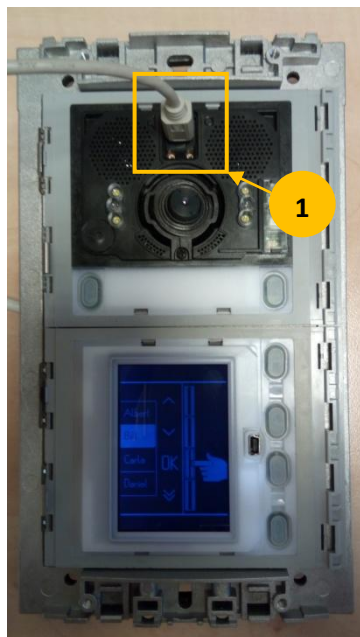
5. Uzavřete detail kontaktu. Postup opakujte pro přidání dalších kontaktů.



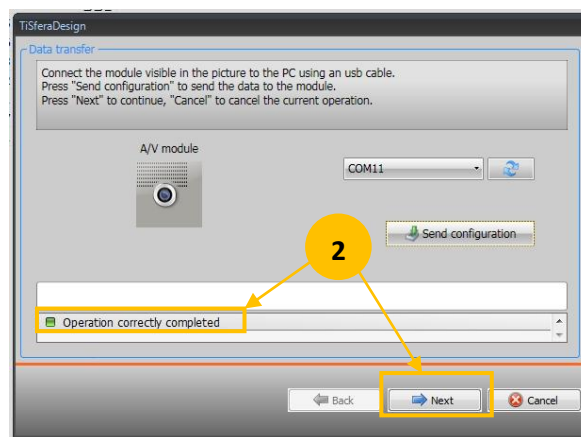
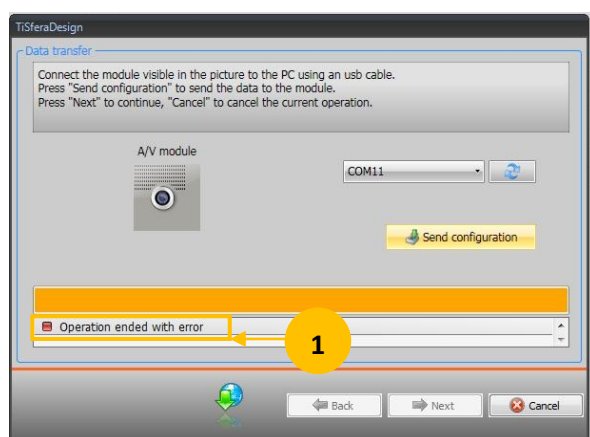
1. Pomocí levého tlačítka myši (nebo SHIFT+levé tlačítko myši pro výběr více kontaktů) vyberte kontakty, které chcete přidat do adresáře a přetáhněte je do pravé části obrazovky. Zde jsou kontakty, které budou následně nahrány do grafického displeje.



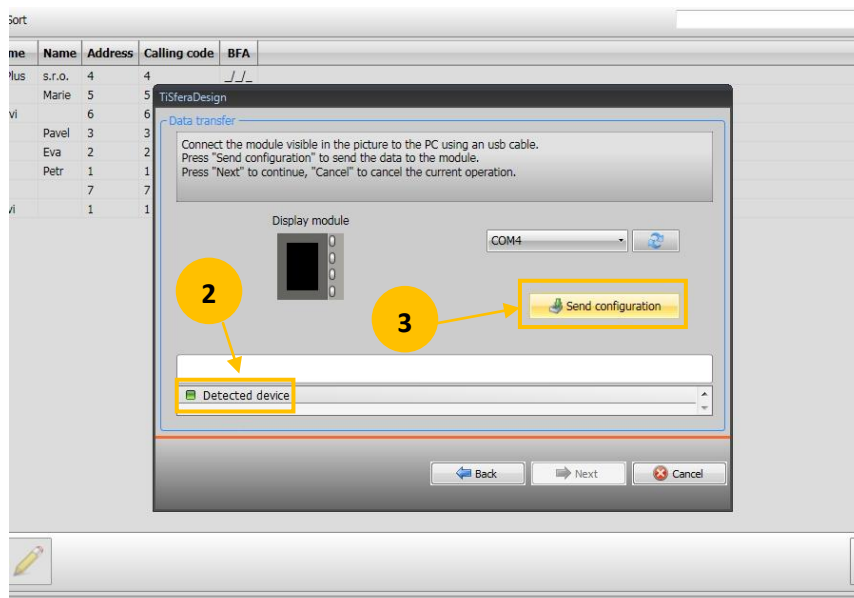
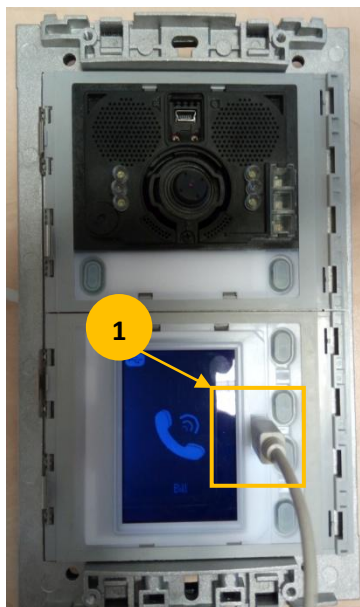
1. Klikněte na ikonu „Send configuration“ (zelená šipka). Objeví se výzva k uložení projektu, vyplňte jméno a uložte.
2. Následně se objeví okno s výzvou, abyste z konfigurační patice na zadní straně audio nebo audio/video jednotky odstranili konfigurátor z pozice J1. Odstraňte i konfigurátory z pozic P, N, S, T a M (konfigurátor v pozici J2 může být ponechán) konfigurační patice. Po odstranění konfigurátorů audio nebo audio/video jednotku odpojte na cca 10-20 sekund od sběrnice a znovu připojte (vytažením svorky BUS) nebo pomocí jističe odpojte na stejnou dobu napájecí zdroj a znovu připojte.



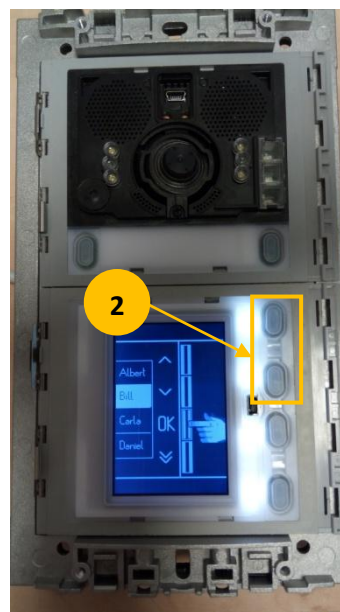
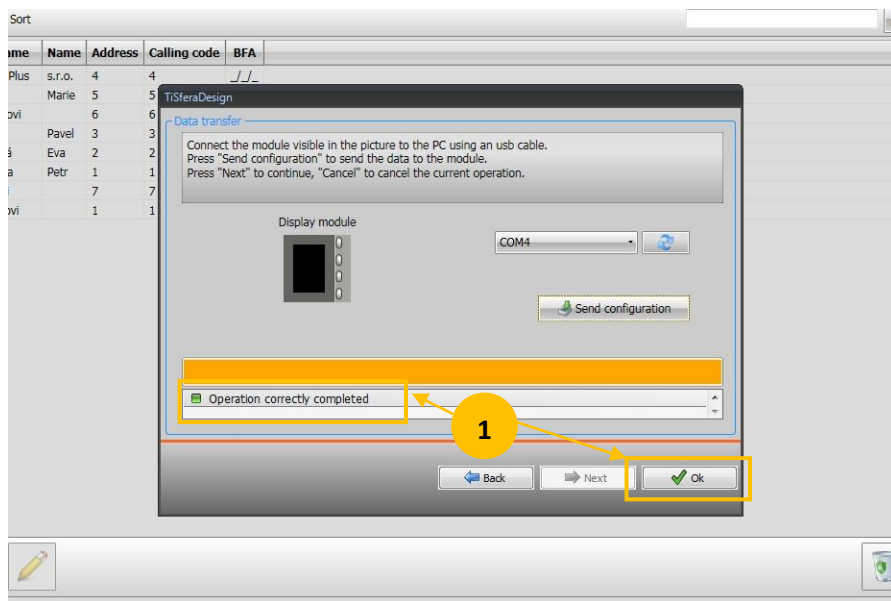
1. Propojte audio nebo audio/video jednotku s PC pomocí kabelu s Mini USB konektorem.
2. Pomocí tlačítek „Next“ a „Back“ zvolte dle aktuální instalace, zda jste připojeni k audio jednotce (Audio module) nebo k audio/video jednotce (A/V module). Při správné volbě se objeví hláška „Detected device“ a tlačítko „Send configuration“ (3) bude aktivní. Pokud k detekci zařízení nedojde („Device not detected“) tak odpojte a znovu připojte Mini USB kabel.
3. Klikněte na tlačítko „Send configuration“.



1. Pokud se zobrazí hláška „ Operation ended with error“ zkontrolujte, zda jsou z patice na zadní straně audio nebo audio/video jednotky odstraněny konfiguratory z pozic P, N, S, T, M a J1 (konfigurator v pozici J2 může být ponechán). Případně je odstraňte a po té na 10-20 sekund odpojte panel od sběrnice a znovu připojte (svorka BUS), případně odpojte a znovu připojte napájecí zdroj na stejnou dobu. Pokud jsou konfiguratory odstraněny tak odpojte a znovu připojte kabel s Mini USB konektorem do audio nebo audio/video jednotky.
2. Pokud odeslání konfigurace proběhne v pořádku („Operation correctly completed“) tak klikněte na tlačítko „Next“ pro uložení seznamu do grafického displeje.



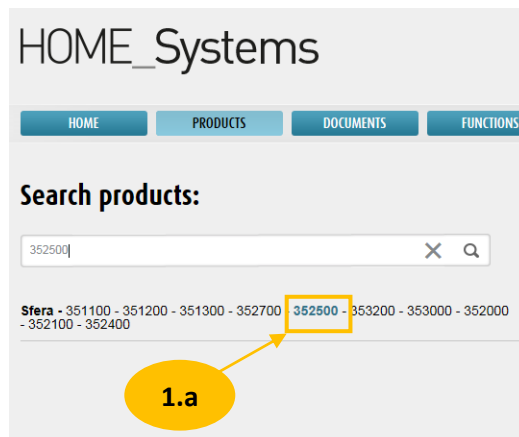
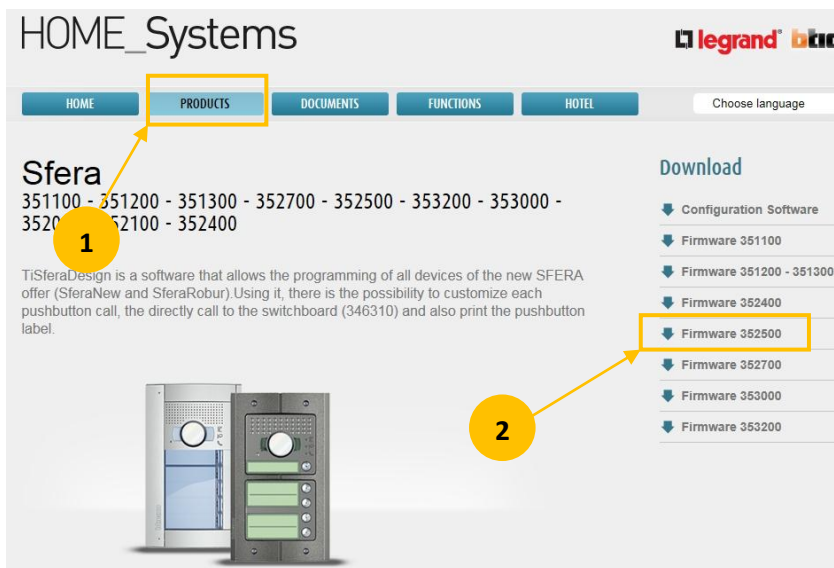
1. Propojte grafický displej s PC pomocí kabelu s Mini USB konektorem.
2. Objeví se hláška „Detected device“ a tlačítko „Send configuration“ (3) bude aktivní“. Pokud k detekci zařízení nedojde („Device not detected“) tak odpojte a znovu připojte Mini USB kabel.
3. Klikněte na tlačítko „Send configuration“.



1. Pokud odeslání konfigurace proběhne v pořádku („Operation correctly completed“) tak klikněte na tlačítko „OK“ pro ukončení nahrávání seznamu kontaktů.
2. Pomocí tlačítek na grafickém displeji zběžně zkontrolujte uložený seznam kontaktů.

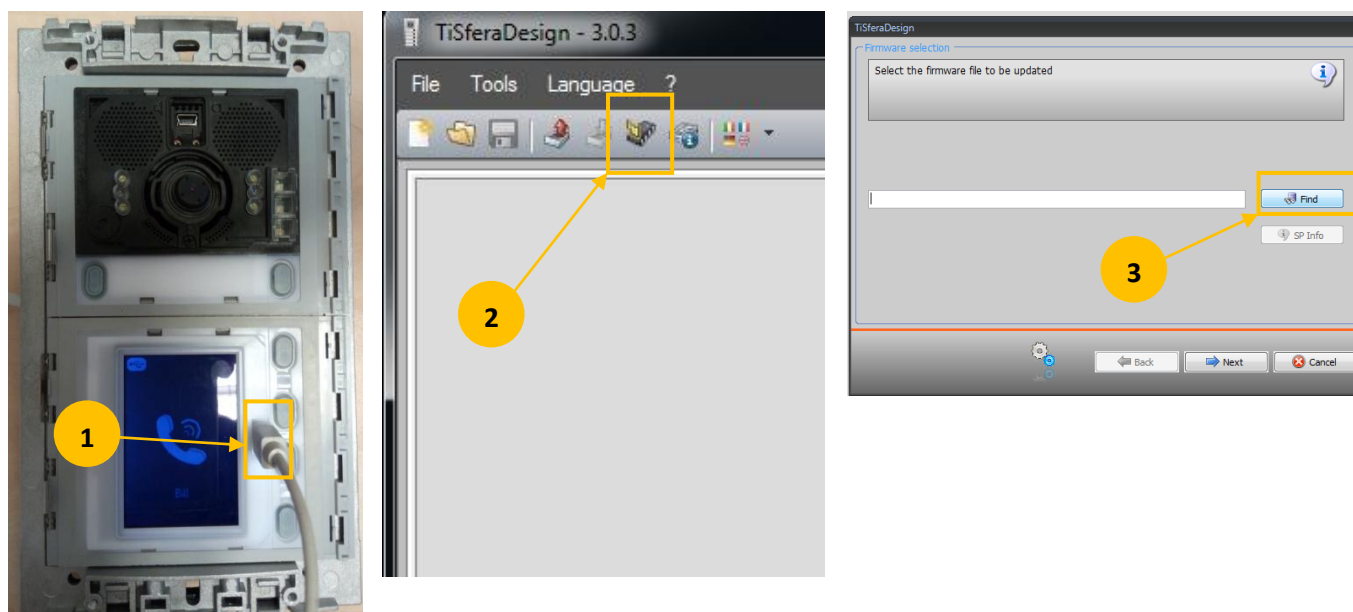
Kapitola 4 - aktualizace firmwaru

Při instalaci grafického modulu 352500 je doporučeno vždy updatovat firmware zařízení z důvodů správné funkce a především vzájemné kompatibility s ostatními moduly (např. modul numerické klávesnice 353000 nebo čtečky el. karet 353200) instalovanými ve stejném vstupním panelu.



Otevřete stránku www.homesystems-legrandgroup.com

1. V odkazu PRODUCTS nechte vyhledat obj. č. grafického displeje 352500. Nemačkejte klávesu ENTER, seznam se sám automaticky filtruje současně se zadáváním obj. čísla. Po zobrazení požadovaného výsledku v seznamu (viz 1a) na něj klikněte.
2. Z menu vpravo vyberte příslušný firmware (Firmware 352500) a stáhněte jej do počítače.



1. Propojte grafický displej s PC pomocí kabelu s Mini USB konektorem. Grafický displej musí být napájen.
2. V softwaru TiSfera Design klikněte na ikonu pro aktualizaci firmwaru.
3. V automaticky otevřeném okně klikněte na ikonu „Find“ a zvolte příslušný soubor firmwaru (přípona *.fwz) a klikněte „Next“. Dále následujte pokyny softwaru až do konce.

KONTAKT:

Legrand s.r.o.
Sokolovská 100/94
180 00 Praha 8
tel.: 246 007 668

technická podpora:
tel.: 246 007 607
e-mail: technicka.podpora@legrandcs.cz

návody a katalogové listy: www.legrand.cz/vstupni-systemy

